



PERATURAN-PERATURAN PERTANDINGAN BOLING SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH (SKTS) KE-14 TAHUN 2026 DI SANDAKAN

1. Pendahuluan

1.1 Kejohanan ini dinamakan “**Pertandingan Boling Sukan Kerajaan Tempatan Negeri Sabah Ke-14 Tahun 2026**”.

1.2 Penghantaran Borang Pendaftaran Pasukan adalah seperti berikut:

- (a) Tarikh : 12 Oktober 2026 (Tarikh Cadangan)
- (b) Melalui: Urusetia Pertandingan (Kelab Sukan dan Rekreasi Majlis Perbandaran Sandakan)

2. Peraturan dan Syarat -Syarat Kejohanan

2.1 Undang-undang kejohanan Boling adalah **MUKTAMAD** mengikut syarat-syarat yang ditetapkan oleh penganjur.

2.2 Sekiranya timbul perselisihan dari segi penafsiran, undang-undang dalam Bahasa Inggeris yang terkini akan dirujuk.

2.3 Sebarang perselisihan teknikal akan diputuskan oleh Jawatankuasa Teknikal Pertandingan.

2.4 Segala keputusan Jawatankuasa Teknikal Pertandingan adalah **MUKTAMAD**.

2.5 Sasaran penyertaan untuk pertandingan ini adalah **SATU PASUKAN BAGI SETIAP ZON** yang mana pertandingan ini akan diadakan seperti berikut:



PERATURAN-PERATURAN PERTANDINGAN BOLING SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH (SKTS) KE-14 TAHUN 2026 DI SANDAKAN

Bil.	Kategori Pertandingan	Bilangan Peserta	Jumlah Game
1.	Berpasukan Lelaki & Wanita	3 Pemain Lelaki 3 Pemain Wanita	3
2.	Acara Berpasukan (Team Event – Baker's Format)	2 Pemain Lelaki 2 Pemain Wanita	2
	Jumlah	10 Orang Pemain	5

2.5.1 Format Berpasukan Lelaki dan Wanita

- **Komposisi Pasukan:** Setiap pasukan terdiri daripada 6 orang pemain, iaitu 3 pemain lelaki dan 3 pemain wanita.
- **Jumlah Permainan: 30 Frame Keseluruhan:** Setiap pemain akan bermain sebanyak 3 game, iaitu 10 frame bagi Game 1, 10 frame bagi Game 2 dan 10 frame bagi Game 3, menjadikan keseluruhan 30 frame bagi setiap pemain.
- **Pengiraan Mata:** Jumlah keseluruhan pin (Total Pinfalls) yang diperoleh oleh keenam-enam pemain dalam ketiga-tiga game akan dicampurkan untuk menentukan markah keseluruhan pasukan. Pasukan yang memperoleh jumlah mata tertinggi akan dikira sebagai pemenang.



2.5.2 Format Acara Berpasukan (**Team Event – Baker's Format**)

- **Komposisi Pasukan:** Setiap pasukan terdiri daripada 4 orang pemain, iaitu 2 pemain lelaki dan 2 pemain wanita.
- **Susunan Pemain:** Ketua pasukan hendaklah menetapkan susunan giliran balingan (*line-up*) bagi keempat-empat pemain sebelum pertandingan bermula.
- **Kaedah Permainan:** Pertandingan akan dijalankan menggunakan sistem Baker's Format, iaitu setiap pemain akan membalik secara bergilir mengikut frame yang telah ditetapkan bagi melengkapkan satu permainan (game) yang mengandungi 10 frame.

Contoh Susunan giliran pemain adalah seperti berikut:

Pemain	Frame
Pemain 1	Frame 1, 5 dan 9
Pemain 2	Frame 2, 6 dan 10
Pemain 3	Frame 3 dan 7
Pemain 4	Frame 4 dan 8

- **Jumlah Permainan:** Setiap pasukan akan bermain sebanyak **2 game**, iaitu 10 frame bagi Game 1 dan 10 frame bagi Game 2, menjadikan keseluruhan 20 frame bagi setiap pasukan.
- **Pengiraan Mata:** Markah bagi setiap game akan dikira berdasarkan sistem pemarkahan boling standard, termasuk mata tambahan bagi *strike* dan *spare*. Jumlah mata kedua-dua game akan dicampurkan untuk menentukan markah keseluruhan pasukan. Pasukan yang memperoleh jumlah mata tertinggi akan dikira sebagai pemenang.
- **Pertukaran Giliran:** Susunan pemain hendaklah dikekalkan sepanjang satu game. Walau bagaimanapun, jurulatih dibenarkan mengubah susunan giliran pemain sebelum game berikutnya bermula.



PERATURAN-PERATURAN PERTANDINGAN BOLING SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH (SKTS) KE-14 TAHUN 2026 DI SANDAKAN

- 2.6 Setiap pemain hanya dibenarkan mengikuti satu kategori yang dipertandingkan sahaja.
- 2.7 Sistem kiraan mata / Penentuan Pemenang
Penentuan pemenang dikira melalui pengiraan jumlah mata keseluruhan bagi kedua-dua kategori iaitu Kategori Bepasukan Lelaki dan Wanita dan Kategori Acara Bepasukan (Team Event – Baker's Format). Keputusan adalah muktamad.
- 2.8 Setiap Zon menghantar **satu (1) pasukan sahaja**
- 2.9 Pengurus pasukan, fisioterapi dan jurulatih **tidak dibenarkan** untuk mengganti mana-mana pemain sepanjang pertandingan dijalankan.
- 2.10 Perlawanan akan dijalankan secara serentak.
- 2.11 Setiap pasukan akan bermain 1 blok yang mempunyai 3 set permainan bagi setiap pemain. Sistem pemarkahan untuk pasukan akan dicampurkan untuk menentukan jumlah jatuhan pin setiap pasukan.
- 2.12 Dihadkan kepada **8 pasukan** Jabatan / PBT / Agensi Kerajaan yang mewakili **satu pasukan bagi setiap ZON sahaja** yang telah disahkan pendaftaran penyertaan oleh urusetia akan dibenarkan untuk bertanding.
- 2.13 Setiap pasukan hendaklah mengemukakan dokumen setiap pemain seperti berikut:-
- a) Salinan Kad Pengenalan
 - b) Salinan Kad Kerja
 - c) Salinan Slip Gaji terkini
 - d) Dokumen-dokumen tersebut **WAJIB** disertakan bersama-sama borang pendaftaran.
 - e) Pegawai yang dilantik bertugas di PBT masing-masing. **(Salinan surat tawaran kerja wajib disertakan)**
- 2.14 Pemain hendaklah berumur 21 tahun dan ke atas.
- 2.15 Pertukaran pemain boleh dibuat semasa mesyuarat pengurus bersama penyelaras pada **06 November 2026**.



**PERATURAN-PERATURAN PERTANDINGAN BOLING SUKAN KERAJAAN
TEMPATAN SABAH (SKTS) KE-14
TAHUN 2026 DI SANDAKAN**

3. Bantahan

- 3.1 Semua bantahan hendaklah dibuat secara bertulis oleh Pengurus Pasukan.
- 3.2 Bantahan hendaklah dikemukakan kepada Jawatankuasa Teknikal Pengadilán Pertandingan dalam tempoh 30 minit selepas tamat sesuatu perlawanan.
- 3.3 Setiap bantahan hendaklah disertakan dengan wang bantahan sebanyak **RM300.00 (Ringgit Malaysia : Tiga Ratus Ringgit sahaja)**.
- 3.4 Wang bantahan akan dikembalikan sekiranya bantahan diterima oleh Jawatankuasa Teknikal Pengadilán.
- 3.5 Jika bantahan ditolak, wang bantahan akan menjadi hak penganjur.
- 3.6 Jawatankuasa Bantahan mempunyai kuasa penuh untuk membuat keputusan terhadap sebarang bantahan yang diterima. Keputusan Jawatankuasa Bantahan adalah **MUKTAMAD** dan tidak boleh dipinda atau dirayu.

4. Pakaian dan Tatatertib

- 4.1 Semua peserta diwajibkan memakai pakaian yang **SERAGAM** dan sesuai lazimnya dipakai dalam sukan tenpin boling. Pemakaian seluar jeans **tidak dibenarkan** sama sekali bagi pemain lelaki atau wanita.
- 4.2 Peserta lelaki sama sekali **tidak dibenarkan** memakai seluar pendek dan peserta wanita tidak dibenarkan memakai seluar ketat / legging.
- 4.3 Semua pemain **diwajibkan** untuk memakai kasut sukan boling.
- 4.4 Merokok dan meminum minuman keras semasa kejohanan adalah **dilarang**.



PERATURAN-PERATURAN PERTANDINGAN BOLING SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH (SKTS) KE-14 TAHUN 2026 DI SANDAKAN

5. UNDANG-UNDANG PERMAINAN

5.1 Slow Bowling

Pemain tidak dibenarkan sama sekali memperlahankan permainan atau bermain '**Slow Bowling**'.

- Seseorang peserta yang bersedia untuk membaling bolanya harus mengetahui hak dan obligasinya seperti berikut:
 - i) Mereka berhak untuk bermain terlebih dahulu (right of way) terhadap pemain yang berada di atas lorong sebelah kirinya.
 - ii) Mereka harus memberikan laluan kepada pemain yang berada di atas lorong di sebelah kanannya.
 - iii) Semua pemain harus bersedia untuk bermain bila sampai gilirannya dan tidak harus melambatkan permainan itu.
 - iv) Sekiranya didapati ada pemain yang tidak mematuhi peraturan (iii) di atas, dia akan diberi amaran dengan isyarat kad putih untuk kesalahan yang pertama (tiada penalti), dan kad kuning atas kesalahan yang kedua (tiada penalty). Untuk kesalahan yang ketiga dan berikutnya dalam sesuatu blok permainan, pemain tersebut akan diberi kad merah dan sifar (0) mata untuk permainan tersebut.

Sekiranya terdapat peserta yang melanggar peraturan di atas, pihak penganjur berhak untuk membatalkan penyertaan mereka dalam kejohanan ini. Setiap pasukan perlu mendaftar mengikut masa yang ditetapkan untuk cabutan lorong. Sekiranya ketibaan pasukan lewat permainan telah dimulakan pasukan akan dianggap tarik diri.

Pegawai pertandingan yang bertugas mempunyai kuasa untuk mengarahkan pertukaran lorong sekiranya terdapat kerosakan mesin dimana ianya akan melambatkan permainan. Permainan yang tergendala dan tidak boleh diselesaikan akan disambung di atas lorong yang berfungsi dari mana pengendalian itu berlaku.

Bila seseorang pemain bermain diatas lorong yang salah dan kesalahan itu dikesan sebelum peserta lain membuat balingannya, maka balingan itu akan dianggap sebagai bola mati (Dead Ball) dan pemain tersebut dikehendaki bermain game yang kemudiannya pada lorong yang salah tadi. Sekiranya kesalahan itu hanya dikesan selepas pemain kemudian yang membaling bolanya, maka mata yang diperolehi itu akan diambil kira dan pemain tersebut dikehendaki bermain semula game yang kemudiannya pada lorong yang salah tadi.



PERATURAN-PERATURAN PERTANDINGAN BOLING SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH (SKTS) KE-14 TAHUN 2026 DI SANDAKAN

5. UNDANG-UNDANG PERMAINAN

5.2 Peraturan Garisan Busur (Foul Line)

Larangan Memijak Garisan: Kaki atau mana-mana bahagian badan pemain tidak dibenarkan memijak atau melepasi garisan busur (*foul line*) semasa atau selepas membuat balingan.

Denda Foul: Jika berlaku *foul*, balingan tersebut dikira sah tetapi mata (skor) dikira kosong (0) untuk balingan itu. Jika ia berlaku pada balingan pertama, pin akan disusun semula untuk balingan kedua.

5.3 Kejatuhan Pin yang Sah dan Tidak Sah

Pin Sah: Pin yang jatuh disebabkan oleh impak bola atau impak daripada pin lain yang melantun dari dinding tepi/belakang lorong.

Pin Tidak Sah: Mata tidak dikira jika pin tumbang akibat bola keluar ke longkang (*gutter*) terlebih dahulu kemudian melantun semula ke atas lorong. Pin tersebut mesti disusun semula ke kedudukan asal.

5.4 Etika di Atas Lorong (Lane Etiquette)

Keutamaan Lorong Kanan: Jika dua pemain di lorong bersebelahan bersedia untuk membaling pada masa yang sama, pemain di lorong sebelah kanan diberikan keutamaan untuk membaling terlebih dahulu.

Gutter Ball: Bola yang sudah masuk ke dalam longkang tidak boleh diambil semula atau dibaling semula dalam frame yang sama.



PERATURAN-PERATURAN PERTANDINGAN BOLING SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH (SKTS) KE-14 TAHUN 2026 DI SANDAKAN

6 Markah

6.1 Markah akan dipaparkan di skrin utama urusetia adalah dikira sebagai markah rasmi.

6.2 Setiap markah yang telah direkod akan disahkan oleh pengurus pasukan dan setelah disahkan sekiranya terdapat kesilapan tidak akan dilayan oleh pihak penganjur.

6.3 Sekiranya terdapat kehilangan skor markah yang disebabkan oleh kerosakan Monitor TV dan skor-skor itu tidak dapat dikesan, maka pemain-pemain yang terlibat itu mestilah bermain semula permainan yang baru. Akan tetapi, permainan yang dahulu dimana skor-skornya telah dicatat tidak boleh diubah.

7 Penipuan

Sekiranya didapati pasukan cuba menipu dengan mengubah markah di skrin markah ataupun mempunyai pemain yang kelayakannya tidak dibenarkan, secara automatik penyertaan pasukan tersebut akan terbatal dan tidak akan dikira namun dibenarkan untuk meneruskan permainan.

8 Pengesahan Keputusan

Adalah menjadi tanggungjawab setiap pasukan untuk mengesahkan keputusan perlawanannya dalam borang skor yang disediakan. Keputusan setelah disahkan hanya boleh diubah dengan kebenaran Pengerusi Teknikal Pertandingan atau wakilnya.



**PERATURAN-PERATURAN PERTANDINGAN BOLING SUKAN KERAJAAN
TEMPATAN SABAH (SKTS) KE-14 TAHUN 2026 DI SANDAKAN**

9 Pembentukan Pasukan

Setiap pasukan perlu mendaftarkan maksimum:

Bil	Status / Kategori	Lelaki	Wanita	Jumlah
1.	Pengurus	1 Orang		1 Orang
2.	Jurulatih	1 Orang		1 Orang
3.	Fisioterapi	2 Orang		2 Orang
4.	Pemain	5 Orang	5 Orang	10 Orang
JUMLAH				14 Orang

10 Tanggungjawab Pengurus Pasukan

Pengurus pasukan akan bertanggungjawab kepada kelayakan, tatatertib dan kehadiran pasukannya. Beliau akan bertindak sebagai seorang wakil dalam jawatankuasa pengurusan. Beliau juga mempunyai hak untuk memilih wakilnya bagi menghadiri mesyuarat dan bertanggungjawab terhadap pasukannya.



**PERATURAN-PERATURAN PERTANDINGAN BOLING SUKAN KERAJAAN
TEMPATAN SABAH (SKTS) KE-14 TAHUN 2026 DI SANDAKAN**

11 Jadual dan Tempat Kejohanan (*Cadangan)

Tarikh / Hari	Acara	Masa	Tempat
08 November 2026 (Ahad)	Pendaftaran Pasukan	8.00 Pagi	Champ's Bowl, Sandakan
	Roll-Off dan Pertandingan bermula Perlawanan Persahabatan MPS & KKTP	9.00 Pagi-10.00 Pagi	
	Kategori Perlawanan Berpasukan	10.00 Pagi -1.00 Petang	
	Rehat / Solat	1.00 petang – 2.00 Petang	
	Kategori Team Event (Baker's Format)	2.00 Petang – 4.00 Petang	
13 November 2026 (Jumaat)	Majlis Penyampaian Hadiah	Semasa Malam Penutupan Sukan Kerajaan Tempatan Negeri Sabah	Dewan Sri Libaran, Sandakan

12 Hadiah Kejohanan

Kedudukan	Hadiah
Johan	Medal dan Piala
Naib Johan	Medal dan Piala
Ketiga	Medal dan Piala
Jatuhan Pin Terbanyak (Lelaki & Perempuan)	Piala



**PERATURAN-PERATURAN PERTANDINGAN BOLING SUKAN KERAJAAN
TEMPATAN SABAH (SKTS) KE-14 TAHUN 2026 DI SANDAKAN**

13. Pegawai Dihubungi Untuk Pertanyaan / Penyertaan

- | | | |
|------|---------------------------------|--------------|
| i) | Puan Azilatul Fadzilah Abdullah | :012-8376580 |
| ii) | Encik Abu bin Lele | :013-8807273 |
| iii) | Cik Murliehana Usop | :013-8395088 |



**PERTANDINGAN BOLING SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH
(SKTS)
KE – 14 TAHUN 2025 DI SANDAKAN
BORANG PENYERTAAN**

Nama Jabatan / Agensi : _____

Nama Ketua / Pengurus Pasukan: _____

Email: _____

Telefon: _____ (P) _____ (HP) No. Fax: _____

Nama Kumpulan : _____

No.	Nama Pemain	Kategori	Catatan
1.		Pengurus	
2.		Jurulatih	
3.		Fisioterapi Lelaki	
4.		Fisioterapi Wanita	
5.		Berpasukan Lelaki & Wanita	
6.		Berpasukan Lelaki & Wanita	
7.		Berpasukan Lelaki & Wanita	
8.		Berpasukan Lelaki & Wanita	
9.		Berpasukan Lelaki & Wanita	
10.		Berpasukan Lelaki & Wanita	
11.		Team Event - Baker's Format	
12.		Team Event - Baker's Format	
13.		Team Event - Baker's Format	
14.		Team Event - Baker's Format	

Pemain-pemain yang disenaraikan di atas **WAJIB** menepati syarat-syarat pertandingan oleh pengajur.

Tandatangan: _____ Tarikh: _____
(Ketua / Pengurus Pasukan)

Sebarang pertanyaan sila hubungi: i) Puan Azilatul : 012-8376580
ii) Cik Murliehana: 013-8395088