



## PERATURAN-PERATURAN PERTANDINGAN SNOOKER SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH (SKTS) KALI KE – 14 SANDAKAN TAHUN 2026

### 1. PERATURAN AM

- 1.1 Selain daripada peraturan-peraturan yang terkandung, pertandingan akan dijalankan mengikut peraturan pertandingan yang merujuk kepada '**Snooker Rulers Outlines**' seperti dilampirkan. Sekiranya timbul perselisihan dari penafsirannya, undang-undang dalam yang terkini akan dipatuhi.
- 1.2 Segala kejadian di luar jangkaan yang tidak dinyatakan dalam peraturan diputuskan seperti berikut:
  - 1.2.1 Sebarang kejadian perkara-perkara bukan teknikal akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pengelola.
- 1.3 Sebarang Perselisihan teknikal akan diputuskan oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan.
- 1.4 Semua keputusan yang dibuat oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan adalah **MUKTAMAD**.

### 2. PENDAFTARAN

- 2.1 Setiap penyertaan terbuka kepada semua pegawai/anggota/kakitangan yang bertugas di bawah Jabatan Kementerian Kerajaan Perumahan Tempatan(KKTP).
- 2.2 Setiap pasukan dibenarkan mendaftar 9 orang. (Pengurus, Jurulatih dan 7 orang pemain)
- 2.3 Pemain yang tidak didaftarkan tidak dibenarkan mengambil bahagian. Sekiranya sedemikian penyertaan pasukan tersebut dalam pertandingan ini akan dibatalkan secara automatik. Kemenangan percuma akan diberikan kepada pasukan lawan.

### 3. FORMAT PERTANDINGAN

- 3.1 Perlawanan akan dijalankan secara serentak bagi setiap pemain di dalam pasukan. Susunan pemain adalah seperti berikut:
  - i. Perseorangan (TERBUKA)
  - ii. Bergu 1 (TERBUKA)
  - iii. Beregu 2 (VETERAN) 40 tahun ke atas

- 3.2 Pertandingan ini akan dijalankan secara kumpulan A & B dan akan dibuat secara LIGA. Perlawanan peringkat suku akhir, separuh akhir dan akhir secara kalah mati.
- 3.3 Pertandingan ini adalah berdasarkan kepada **“best of 3 set”**.
- 3.4 Peraturan International Snooker adalah dirujuk.
- 3.5 Pengurus atau ketua pasukan setiap ZON hendaklah menyerahkan senarai nama Pemain kepada urusetia pertandingan satu(1) jam sebelum perlawanan dimulakan.
- 3.6 Sebelum perlawanan pengurus pasukan setiap ZON hendaklah mewakili pemain untuk mencabut undi perlawanan.
- 3.7 Format pertandingan akan diterangkan oleh pengadil di tempat pertandingan.
- 3.8 Seorang pemain hanya boleh bermain **SEKALI SAHAJA** dalam **SATU KATEGORI** iaitu samada perseorangan atau bergu.

#### 4. **PEMBERIAN MATA DAN PENENTUAN KEMENANGAN.**

- 4.1 Pemberian mata adalah berdasarkan kepada tamat permainan seperti berikut:
  - 4.1.1 Menang – 1 mata
  - 4.1.2 Kalah – 0 mata
- 4.2 Sekiranya terdapat jumlah mata yang sama, maka kaedah berikut akan digunakan untuk menentukan kemenangan.
  - 4.2.1 Jumlah set menang terbanyak bagi semua pertandingan: JIKA SERI.
  - 4.2.2 Jumlah set kalah terendah semua pertandingan : JIKA MASIH SERI
  - 4.2.3 Nisbah set.

#### 5. **PERTUKARAN PEMAIN**

- 5.1 Pertukaran pemain hendaklah dibuat sebelum perlawanan.
- 5.2 Pertukaran pemain tidak boleh semasa perlawanan sedang dijalankan.

#### 6. **KEMENANGAN PERCUMA**

- 6.1 Kemenangan percuma akan diberikan kepada mana-mana pemain jika pihak lawan didapati melakukan kesalahan seperti berikut:
  - 6.1.1 Tidak mendaftar sebagai pemain
  - 6.1.2 Gagal berada dalam gelanggang sepuluh(10) minit selepas masa Perlawanan dimulakan.

### 6.1.3 Tidak mahu meneruskan perlawanan

## 7. WAKTU BERMULA SESUATU PERLAWANAN

7.1 Waktu bermula sesuatu perlawanan adalah seperti yang tercatat di dalam jadual Pertandingan rasmi dan hanya boleh dipindah dengan kelulusan **JAWATANKUASA TEKNIKAL DAN PERTANDINGAN ATAU JAWATANKUASA PENGELOLA**.

## 8. PAKAIAN

- 8.1 Semua pasukan/peserta mesti memakai pakaian seragam.
- 8.2 Peserta-peserta dikehendaki memakai sekurang-kurangnya baju T berkolar dan seluar Panjang (slack).

## 9. PENGADILAN

- 9.1 Empat(4) orang pengadil yang juga bertindak sebagai pemerhati akan disediakan setiap perlawanan.
- 9.2 Kiraan mata akan dikira oleh pengadil dan pemain sendiri.
- 9.3 Oleh kerana pertandingan ini di dalam Kementerian, para pemain diharap dapat memberi Kerjasama dalam membuat keputusan dalam setiap perlawanan.

## 10. BANTAHAN

Sekiranya mana-mana Pasukan ingin membuat bantahan, bantahan tersebut hendaklah dimaklumkan kepada Pengadil secara LISAN oleh Pengurus atau Penolong Pengurus pasukan. Pengadil hendaklah merekodkan dalam borang skor (score sheet) BERMAIN DALAM BANTAHAN sebelum perlawanan dimulakan.

Bantahan hendaklah dikemukakan secara BERTULIS dalam tempoh tiga puluh (30) minit selepas perlawanan tamat berserta wang pertaruhan bantahan sebanyak Ringgit Malaysia Tiga Ratus (RM300.00) secara tunai kepada Jawatankuasa Bantahan dan Rayuan Penyelaras Kejohanan. Sekiranya tiada bantahan bertulis dikemukakan selepas tempoh Tiga puluh(30) minit berakhir, maka pasukan yang membantah hilang hak untuk pendengaran bantahan.

Semua bantahan hendaklah mematuhi Peraturan Kejohanan termasuk syarat Am Sukan Kerajaan Tempatan Sabah ke 14, 2026. Keputusan Pengadil dalam sesuatu perlawanan adalah muktamad dan tidak boleh dibantah.

Setiap bantahan akan dibincang dan diputuskan oleh Jawatankuasa Bantahan dan Rayuan yang akan dihadiri bersama oleh:

1. Ketua Penyelaras/ Penolong Penyelaras Kejohanan
2. Pengurus/Penolong Pengurus Pasukan yang dibantah
3. Satu(1) orang wakil Pengadil Kejohanan

4. Dua(2) orang wakil Pengurus/Jurulatih daripada pasukan yang tidak terlibat dengan bantahan.

Jawatankuasa Bantahan dan Rayuan hendaklah bersidang dengan segera setelah menerima bantahan secara bertulis dan melaksanakan proses pendengaran bantahan mengikut tatacara dan prosedur yang ditetapkan oleh Jawatankuasa. Keputusan pendengaran bantahan akan dimaklumkan kepada pasukan yang membantah dan kepada yang kena bantah. Keputusan pendengaran bantahan oleh Jawatankuasa Bantahan dan Rayuan adalah muktamad.

Wang Pertaruhan Bantahan akan dikembalikan kepada Pasukan yang membantah sekiranya bantahan DITERIMA. Sekiranya bantahan DITOLAK Wang Pertaruhan Bantahan tidak akan DIKEMBALIKAN.

## 11. SILA RUJUK JUGA KEPADA LAMPIRAN ( SNOOKER RULES OUTLINE)

### Snooker Rules Outline

#### The Game

i. The game of snooker is played on a medium standard size Billiard Table( 10 ft X 5ft) and may be played by two people, or two teams. ii. Points are awarded for scoring strokes for forfeits from an opponents fouls. iii. The winner is the player who makes the highest score. Iv. Each player uses the same white cue-ball and there are 12 object balls-six reds each valued at 1 point, and six colours, namely yellow (2 points), green (3 points), brown ( 4 points), blue ( 5 points), pink ( 6 points ) and black ( 7 points ). v. At the commencement of play the object balls are positioned as follows: a. Black on the spot b. Pink on the pyramid spot. C. Blue on the centre spot. d. Brown on the middle of the baulk line. E. Green on the left-hand corner of the 'D' f. Yellow on the right-hand corner of 'D' g. The reds form a triangle, with the ball at the apex standing as near to the pink as possible without touching it, and with the base of the triangle of reds being parallel to the top cushion.

i.Scoring strokes are made by potting red and colours alternatively until all the reds are off the table and then the colours in the ascending order of their value (i.e. yellow to black)

#### Play

i. The first player plays from the 'D' and the frame starts with the first stroke. ii. The cue-ball must first hit a ball 'on' and must not enter a pocket. iii. A ball not 'on' must not be potted. iv. For the first stroke of each turn, until all the reds are off the table, red is the ball 'on'. v. If the reds ball is plotted, the next ball 'on' is a colour. The colour if potted, is scored(i.e. 2 to 7 points) and repotted. vi. Until all the are off the table the break is continued and colour by potting reds and colour alternatively. vii. When one player fails to make a pot, the opposing players from the where the cue ball come to rest. viii. The colours then become 'on' in the ascending order their value(i.e. yellow to black) and then remain off the table. ix. In the event of a tied game, the black is repotted, and the cue ball is played from the 'D'. Lots are drawn to decide who plays first. The player that scores the next points (from potting the black or the opponent making a foul) win the game. Therefore a game of snooker cannot be drawn.

#### Fouls

i. The following shot are fouls: a. Missing the ball(s) that are 'on' b. Potting a ball not 'on' c. Potting the cue ball d. Jumping the cue ball over an object ball. ii. If the ball is committed, all point scored before the foul shot are allowed. The next stroke is made from where the cue -ball come to rest. iii. Fouls incur a penalty of four points, or the value of the ball 'on', or the ball 'on' whichever is the highest. Points are not deducted from the player's score but added to the opponents score. iv. Should more than one foul be committed in the same stroke, the highest value penalty shall be incurred.



**BORANG PENYERTAAN  
PERTANDINGAN BADMINTON SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH  
KE-14 SANDAKAN**

**KONTINJEN / ZON: \_\_\_\_\_**

| BIL | NAMA PEGAWAI      | NO. K/P | NO.TELEFON           |
|-----|-------------------|---------|----------------------|
| 1.  | Pengurus Pasukan  |         |                      |
| 2.  | Jurulatih Pasukan |         |                      |
|     | NAMA PEMAIN       | NO.K/P  | KATEGORI<br>PEMAINAN |
| 1.  |                   |         |                      |
| 2.  |                   |         |                      |
| 3.  |                   |         |                      |
| 4.  |                   |         |                      |
| 5.  |                   |         |                      |
| 6.  |                   |         |                      |
| 7.  |                   |         |                      |

- ❖ Sila sertakan satu salinan kad pengenalan peserta dan surat pelantikan yang telah disahkan benar oleh Ketua Jabatan.
- ❖ Sila kembalikan borang penyertaan yang telah dilengkapkan kepada Urusetia Pengelola Sukan Snooker, sebelum atau pada 26 Oktober 2026
- ❖ Borang penyertaan hendaklah dikembalikan dalam bentuk PDF melalui **whatsapp** atau email kepada pegawai penyelaras atau pegawai teknikal seperti berikut:
  1. Joster Philip – no.hp: 019-8073167 atau email : [joster.philip@sabah.gov.my](mailto:joster.philip@sabah.gov.my)
  2. Hazim Darman bin Norsidi – No.h/p: 016-5838346

Tandatangan Pengurus Pasukan :

Nama :

Telefon :

Tarikh :

## JADUAL PERTANDINGAN SUKAN SNOOKER SKTS KE-14

| 07 NOVEMBER 2026 (SABTU)  |                                         |                                                                         |          |
|---------------------------|-----------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------|----------|
| MASA                      |                                         | AKTIVITI                                                                |          |
| 7.00 -7.30 petang         |                                         | Mesyuarat Bersama Pengurus-Pengurus Pasukan/ Ketua Pasukan Dan Taklimat |          |
| 7.35 - 8.00 petang        |                                         | Cabut Undi Tentukan Kumpulan A atau Kumpulan B: SEMUA ZON               |          |
| TEMPAT                    |                                         | Dewan Masyarakat Umum Sandakan                                          |          |
| 08 NOVEMBER 2026 ( AHAD ) |                                         |                                                                         |          |
| MASA                      |                                         | AKTIVITI                                                                |          |
| 7.40 - 8.00 pagi          |                                         | Masa Penerimaan Susunan Pemain A1 Vs A2                                 |          |
|                           |                                         |                                                                         |          |
| PERLAWANAN BERMULA        |                                         |                                                                         |          |
| KUMPULAN A                |                                         |                                                                         |          |
| MASA                      | MEJA 1                                  | MEJA 2                                                                  | MEJA 3   |
| 9.00 – 10.30 pagi         | A1 vs A2                                | A1 vs A2                                                                | A1 vs A2 |
|                           | Perseorangan                            | Beregu 1                                                                | Beregu 2 |
| 9.10 – 9.30 pagi          | Masa Penerimaan Susunan Pemain A3 Vs A4 |                                                                         |          |
| 10.30 – 12.00 T/Hari      | A3 vs A4                                | A3 vs A4                                                                | A3 vs A4 |
|                           | Perseorangan                            | Beregu 1                                                                | Beregu 2 |
| 12.40 - 1.00 petang       | Masa Penerimaan Susunan Pemain A1 Vs A3 |                                                                         |          |
| 2.00 - 3.30 Petang        | A1 vs A3                                | A1 vs A3                                                                | A1 vs A3 |
|                           | Perseorangan                            | Beregu 1                                                                | Beregu 2 |

|                           |                                                |          |          |
|---------------------------|------------------------------------------------|----------|----------|
| <i>2.10 – 2.30 petang</i> | <i>Masa Penerimaan Susunan Pemain A2 Vs A4</i> |          |          |
| 3.30 - 5.00 petang        | A2 vs A4                                       | A2 vs A4 | A2 vs A4 |
|                           | Perseorangan                                   | Beregu 1 | Beregu 2 |
| <i>5.40 - 6.00 petang</i> | <i>Masa Penerimaan Susunan Pemain A1 Vs A4</i> |          |          |
| 7.00 - 8.30 malam         | A1 vs A4                                       | A1 vs A4 | A1 vs A4 |
|                           | Perseorangan                                   | Beregu 1 | Beregu 2 |
| <i>7.10 - 7.30 malam</i>  | <i>Masa Penerimaan Susunan Pemain A1 Vs A3</i> |          |          |
| 8.30 - 10.00 malam        | A2 vs A3                                       | A2 vs A3 | A2 vs A3 |
|                           | Perseorangan                                   | Beregu 1 | Beregu 2 |
|                           |                                                |          |          |

## JADUAL PERTANDINGAN SUKAN SNOOKER HARI KE-2

| <b>09 NOVEMBER 2026 (ISNIN)</b>                        |                                                |          |          |
|--------------------------------------------------------|------------------------------------------------|----------|----------|
| <b>PERLAWANAN SELANJUTNYA</b><br><br><b>KUMPULAN B</b> |                                                |          |          |
| MASA                                                   | MEJA 1                                         | MEJA 2   | MEJA 3   |
| <i>7.40 - 8.00 pagi</i>                                | <i>Masa Penerimaan Susunan Pemain B1 Vs B2</i> |          |          |
| 9.00 – 10.30 Pagi                                      | B1 vs B2                                       | B1 vs B2 | B1 vs B2 |
|                                                        | Perseorangan                                   | Beregu 1 | Beregu 2 |
| <i>9.10 – 9.30 pagi</i>                                | <i>Masa Penerimaan Susunan Pemain B3 Vs B4</i> |          |          |
| 10.30 – 12.00 t/hari                                   | B3 vs B4                                       | B3 vs B4 | B3 vs B4 |
|                                                        | Perseorangan                                   | Beregu 1 | Beregu 2 |
| <i>12.40 – 1.00 petang</i>                             | <i>Masa Penerimaan Susunan Pemain B1 vs B3</i> |          |          |
| 2.00 – 3.30 Petang                                     | B1 vs B3                                       | B1 vs B3 | B1 vs B3 |
|                                                        | Perseorangan                                   | Beregu 1 | Beregu 2 |
| <i>2.10- 2.30 petang</i>                               | <i>Masa Penerimaan Susunan Pemain B2 Vs B4</i> |          |          |

|                    |                                         |          |          |
|--------------------|-----------------------------------------|----------|----------|
| 3.30 – 5.00 petang | B2 vs B4                                | B2 vs B4 | B2 vs B4 |
|                    | Perseorangan                            | Begeru 1 | Beregu 2 |
| 5.40 – 6.00 petang | Masa Penerimaan Susunan Pemain B1 Vs B4 |          |          |
| 7.00 – 8.30 malam  | B1 vs B4                                | B1 vs B4 | B1 vs B4 |
|                    | Perseorangan                            | Begeru 1 | Beregu 2 |
| 7.10 – 7.30 malam  | Masa Penerimaan Susunan Pemain B2 Vs B3 |          |          |
| 8.30 – 9.30 malam  | B2 vs B3                                | B2 vs B3 | B2 Vs B3 |
|                    | Perseorangan                            | Begeru 1 | Beregu 2 |
|                    |                                         |          |          |

## JADUAL PERTANDINGAN SUKAN SNOOKER HARI KE-3

| 10 NOVEMBER 2026 (SELASA) |                                             |              |              |
|---------------------------|---------------------------------------------|--------------|--------------|
| PERLAWANAN SEPARUH AKHIR  |                                             |              |              |
|                           | Johan Kumpulan A vs Naib Johan Kumpulan B   |              |              |
| MASA                      | MEJA 1                                      | MEJA 2       | MEJA 3       |
| 7.40 - 8.00 pagi          | Masa Penerimaan Susunan Pemain A___ Vs B___ |              |              |
| 9.00 – 10.30 Pagi         | A___ vs B___                                | A___ vs B___ | A___ vs B___ |
|                           | Perseorangan                                | Begeru 1     | Beregu 2     |
|                           |                                             |              |              |
|                           | Johan Kumpulan B vs Naib Johan Kumpulan A   |              |              |
| MASA                      | MEJA 1                                      | MEJA 2       | MEJA 3       |
| 9.10 - 9.30 pagi          | Masa Penerimaan Susunan Pemain B___ Vs A___ |              |              |
| 10.30 – 12.00 T/Hari      | B___ vs A___                                | B___ vs A___ | B___ vs A___ |
|                           | Perseorangan                                | Beregu 1     | Beregu 2     |
|                           |                                             |              |              |
|                           |                                             |              |              |

| PERLAWANAN AKHIR    |                                                  |              |              |
|---------------------|--------------------------------------------------|--------------|--------------|
|                     | PENENTUAN TEMPAT KETIGA                          |              |              |
|                     | Kalah dari Kumpulan A vs Kalah dari Kumpulan B   |              |              |
| MASA                | MEJA 1                                           | MEJA 2       | MEJA 3       |
| 12.40 - 1.00 petang | Masa Penerimaan Susunan Pemain A___ Vs B___      |              |              |
| 2.00 – 3.30 Petang  | A___ vs B___                                     | A___ vs B___ | A___ vs B___ |
|                     | Perseorangan                                     | Beregu 1     | Beregu 2     |
|                     |                                                  |              |              |
|                     | PENENTUAN TEMPAT PERTAMA DAN TEMPAT KEDUA        |              |              |
|                     |                                                  |              |              |
|                     | Menang Dari Kumpulan A vs Menang Dari Kumpulan B |              |              |
| MASA                | MEJA 1                                           | MEJA 2       | MEJA 3       |
| 2.10 -2.30 petang   | Masa Penerimaan Susunan Pemain A___ Vs B___      |              |              |
| 3.30 – 5.00 Petang  | A___ vs B___                                     | A___ vs B___ | A___ vs B___ |
|                     | Perseorangan                                     | Beregu 1     | Beregu 2     |
|                     |                                                  |              |              |
| TAMAT               |                                                  |              |              |