



**PERATURAN DAN SYARAT-SYARAT PERTANDINGAN PING PONG
SUKAN KERAJAAN TEMPATAN PERINGKAT NEGERI SABAH (SKTS) KALI KE-14
TAHUN 2026**

1. NAMA KEJOHANAN

Kejohanan Ping Pong Sukan Kerajaan Tempatan Sabah (SKTS) Kali Ke-14 Tahun 2026.

2. TARIKH DAN TEMPAT

Kejohanan ini akan diadakan mulai **9 hingga 10 November 2026** (Hari ke-3 dan ke-4 Sukan) bertempat di:

Dewan SJKC Tai Tong, Sibuga, Sandakan, Sabah.

3. PERATURAN AM

- i. Selain daripada peraturan-peraturan yang terkandung di sini, pertandingan ini dijalankan mengikut Undang-undang Permainan Ping Pong sebagaimana yang telah ditetapkan oleh Persekutuan Ping Pong Antarabangsa (ITTF) dan Persatuan Ping Pong Malaysia (TTAM) terkini.
- ii. Sekiranya timbul sebarang perselisihan dari segi pentafsiran peraturan ini, maka undang-undang dalam Bahasa Inggeris mengikut standard ITTF hendaklah dipatuhi.
- iii. Kejadian di luar dugaan dan tidak dinyatakan secara bertulis dalam peraturan ini akan diputuskan berasaskan kepada **Peraturan Am Sukan Kerajaan Tempatan Sabah (SKTS) Kali Ke-14 Tahun 2026**.
- iv. Sebarang persoalan teknikal yang timbul akan diputuskan berasaskan kepada Undang-undang Persekutuan Ping Pong Antarabangsa (ITTF).
- v. Semua keputusan yang dibuat oleh Jawatankuasa Pengelola, Delegat Teknikal, dan Jawatankuasa Pertandingan Ping Pong adalah **MUKTAMAD**.

4. ACARA YANG DIPERTANDINGKAN DAN KOMPOSISI PASUKAN

Pertandingan ini dijalankan secara **BERPASUKAN ANTARA KONTINJEN / ZON.**

4.1 Komposisi Pasukan

Setiap kontinjen/zon dibenarkan mendaftarkan satu (1) pasukan yang terdiri daripada maksimum empat belas (14) orang seperti berikut:

Jawatan / Peranan	Bilangan (Orang)	Catatan
Pengurus Pasukan	1	Pegawai Kontinjen
Penolong Pengurus Pasukan	1	Pegawai Kontinjen
Jurulatih Pasukan	1	Pegawai Kontinjen
Pegawai Perubatan / Fisioterapi	1	Pegawai Kontinjen
Pemain Lelaki	4	Pemain Utama
Pemain Wanita	4	Pemain Utama
Pemain Simpanan (Lelaki / Wanita)	2	Pemain Gantian Terbuka
JUMLAH KESELURUHAN MAKSIMUM	14	-

4.2 Susunan Perlawanan Dalam Setiap Pertemuan (Tie)

Setiap pertemuan di antara dua kontinjen/zon akan mengandungi lima (5) perlawanan mengikut susunan rasmi berikut:

Turutan	Acara Perlawanan	Komposisi Pemain
Lawan 1	Perseorangan Wanita	1 Pemain
Lawan 2	Perseorangan Lelaki	1 Pemain
Lawan 3	Beregu Wanita	1 Pasangan (2 Pemain)
Lawan 4	Beregu Lelaki	1 Pasangan (2 Pemain)
Lawan 5	Beregu Campuran	1 Pasangan (1 Lelaki & 1 Wanita)

4.3 Syarat Khas Penggiliran dan Pemain Veteran

- i. **Syarat Pemain Bermain Dua Kali:** HANYA seorang peserta **WANITA** dibenarkan bermain sebanyak dua (2) kali dalam setiap pertemuan (tie), iaitu satu acara perseorangan dan satu acara beregu (Beregu Wanita ATAU Beregu Campuran). Tiada pemain lelaki dibenarkan bermain dua kali dalam satu pertemuan yang sama.
- ii. **Syarat Wajib Pemain Veteran:** Sekurang-kurangnya seorang peserta **VETERAN berumur 40 tahun ke atas pada tahun semasa**, sama ada lelaki ATAU wanita, adalah **DIWAJIBKAN** beraksi dalam mana-mana satu (1) daripada lima (5) perlawanan tersebut dalam setiap pertemuan.

5. KELAYAKAN PEMAIN

- i. Pemain-pemain mestilah terdiri daripada pegawai dan kakitangan yang sedang berkhidmat secara sah di bawah Pihak Berkuasa Tempatan (PBT) atau agensi dalam zon yang diwakili (termasuk status jawatan Tetap, Kontrak, Sementara, atau Pekerja Sambilan Harian).
- ii. Pemain-pemain hendaklah telah berkhidmat sekurang-kurangnya **tiga (3) bulan** sebelum tarikh kejohanan dan melampirkan surat pelantikan rasmi serta slip gaji pertama yang disahkan benar oleh Ketua Jabatan / PBT masing-masing.
- iii. Pemain yang berdaftar namanya di dalam borang penyertaan rasmi sahaja yang layak mengambil bahagian.

6. FORMAT DAN SISTEM PERTANDINGAN

6.1 Penentuan Sistem Berdasarkan Jumlah Pasukan

- i. **Penyertaan 5 Pasukan atau kurang:** Pertandingan dijalankan secara **Liga Satu Kumpulan (Round Robin)**. Juara kumpulan dinobatkan sebagai Pemenang Pingat Emas.
- ii. **Penyertaan 6 hingga 8 Pasukan:** Pertandingan dibahagikan kepada **Dua (2) Kumpulan (Kumpulan A dan Kumpulan B)** secara liga kumpulan:
 - o Juara dan Naib Juara setiap kumpulan layak mara ke pusingan Separuh Akhir (Juara Kumpulan A lwn Naib Juara Kumpulan B, Juara Kumpulan B lwn Naib Juara Kumpulan A).
 - o Pemenang di peringkat Separuh Akhir akan bertemu di Perlawanan Akhir (Penentuan Pingat Emas & Perak).
 - o Pasukan yang tewas di peringkat Separuh Akhir akan beraksi dalam Perlawanan Penentuan Tempat Ke-3 dan Ke-4 (Penentuan Pingat Gangsa).

6.2 Format Skor dan Pengiraan Mata Perlawanan

- i. Setiap set permainan dikira berasaskan sistem **11 mata** standard ITTF. Sekiranya kedudukan terikat 10-10 (deuce), perlawanan diteruskan sehingga salah satu pihak mendahului dengan kelebihan dua (2) mata tanpa had maksimum.
- ii. Setiap perlawanan (acara 1 hingga acara 5) dimainkan dalam format **Tiga Set Terbaik (Best of 3)** bagi peringkat liga kumpulan dan **Lima Set Terbaik (Best of 5)** bagi peringkat Separuh Akhir, Penentuan Tempat Ke-3/4 serta Perlawanan Akhir.
- iii. **Penentuan Kemenangan Pertemuan (Tie):** Pasukan pertama yang berjaya memenangi tiga (3) daripada lima (5) perlawanan dikira sebagai pemenang

perlawanan berpasukan berkenaan. Dalam peringkat liga kumpulan, kesemua 5 perlawanan boleh diteruskan bagi pengiraan 'games difference' sekiranya diputuskan dalam Mesyuarat Pengurus Pasukan; manakala bagi pusingan kalah mati, pertemuan tamat serta-merta sebaik sahaja sesebuah pasukan memperoleh kemenangan 3 mata (contoh: 3-0, 3-1, atau 3-2).

iv. **Sistem Mata Peringkat Liga Kumpulan:**

- Menang Perlawanan (Tie) : 2 Mata
- Kalah Perlawanan (Tie) : 1 Mata
- Menarik Diri / Walkover : 0 Mata

Sekiranya terdapat dua (2) atau lebih pasukan seri pada jumlah mata liga, kedudukan ditentukan mengikut hierarki ITTF:

- (i) Perbezaan perlawanan (matches difference),
- (ii) Perbezaan set (games difference),
- (iii) Perbezaan mata individu (points difference), dan
- (iv) Keputusan pertemuan terus (head-to-head).

7. PENDAFTARAN PERLAWANAN DAN SUSUNAN PEMAIN (LINE-UP)

- i. Pengurus Pasukan dikehendaki mengemukakan senarai nama barisan pemain (line-up 5 perlawanan rasmi) kepada Ketua Pengadil / Pengarah Pertandingan selewat-lewatnya **sepuluh (10) minit** sebelum setiap pertemuan dijadualkan bermula.
- ii. Sebarang pertukaran susunan nama pemain selepas borang line-up diserahkan kepada meja urus setia tidak dibenarkan sama sekali.
- iii. Pasukan atau pemain yang terlewat **lima belas (15) minit** daripada masa jadual yang ditetapkan tanpa alasan munasabah dianggap memberi kemenangan percuma (walkover) kepada pasukan lawan dengan keputusan 0-3 / 0-2 bagi perlawanan berkenaan.
- iv. Menarik diri (walkover) tanpa alasan kukuh adalah ditegah sama sekali. Pasukan yang berbuat demikian boleh dikenakan tindakan pengguguran dari keseluruhan baki pertandingan.

8. MESYUARAT PENGURUS PASUKAN DAN PENGUNDIAN

- i. Mesyuarat Pengurus-Pengurus Pasukan serta sesi pengundian rasmi kumpulan/jadual akan diadakan pada **6 November 2026**.
- ii. Pengurus Pasukan dikehendaki mengesahkan senarai pendaftaran pemain semasa mesyuarat ini berlangsung. Sebarang pindaan atau pertukaran nama pemain selepas Mesyuarat Pengurus Pasukan ditutup adalah **TIDAK DIBENARKAN SAMA SEKALI**.

9. ETIKA PAKAIAN DAN PERALATAN

- i. Setiap pemain diwajibkan memakai pakaian sukan yang kemas dan bersesuaian.
- ii. Bola rasmi pertandingan adalah berwarna **PUTIH** berspesifikasi 3-Star 40+ ITTF Approved.
- iii. Sehubungan itu, **jersey atau baju pemain yang berwarna PUTIH sebagai warna dominan TIDAK DIBENARKAN sama sekali** dipakai semasa beraksi bagi mengelakkan kekeliruan visual penglihatan bola.

- iv. Bagi acara beregu, kedua-dua pemain dalam pasangan beregu yang sama **DIWAJIBKAN memakai jersi/pakaian seragam** dari segi warna dan corak rekaan.
- v. Peralatan raket (bet) dan getah pemukul (rubber) mestilah mematuhi spesifikasi rasmi ITTF yang diiktiraf terkini (mempunyai logo ITTF).

10. PEGAWAI TEKNIKAL DAN PENGADIL

- i. Pengarah Pertandingan, Delegat Teknikal, dan barisan Pengadil Meja akan dilantik oleh Jawatankuasa Pengelola SKTS 2026 bersama Persatuan Ping Pong Sandakan / Persatuan Ping Pong Sabah (TTAS).
- ii. Pegawai pengadil terdiri daripada individu yang bertauliah dari badan TTAM / ITTF.
- iii. Segala keputusan fakta yang diputuskan oleh Pengadil Meja semasa perlawanan berlangsung adalah **MUKTAMAD**.

11. TATATERTIB DAN PENGGANTUNGAN

Mana-mana pemain atau pegawai yang disingkirkan dari gelanggang oleh pengadil kerana berkelakuan biadab, melanggar semangat kesukanan, atau melakukan salah laku disiplin akan digantung secara automatik daripada menyertai satu (1) perlawanan berikutnya sehingga keputusan rasmi dikeluarkan oleh Jawatankuasa Tatatertib Kejohanan.

12. BANTAHAN DAN RAYUAN

- i. Sekiranya terdapat pertikaian kelayakan atau bantahan teknikal semasa perlawanan berjalan, Pengurus Pasukan hendaklah memaklumkan secara lisan kepada Ketua Pengadil bahawa perlawanan diteruskan dalam bantahan.
- ii. Bantahan bertulis rasmi hendaklah diserahkan kepada Urus Setia Pertandingan dalam tempoh **tiga puluh (30) minit** selepas tamat pertemuan yang dipertikaikan.
- iii. Setiap surat bantahan wajib disertakan bersama wang pertaruhan bantahan tunai sebanyak **RM300.00**. Wang bantahan ini tidak akan dikembalikan sekiranya bantahan didapati tidak berasas atau ditolak.

13 JADUAL PERTANDINGAN

13.1 STRUKTUR PENGUNDIAN KUMPULAN (8 ZON)

Pengundian kedudukan slot bagi kesemua lapan (8) Zon SKTS akan dijalankan secara rasmi semasa **Mesyuarat Pengurus-Pengurus Pasukan pada 6 November 2026**:

- **KUMPULAN A**
 - Slot A1 : *(Ditentukan melalui undian)*
 - Slot A2 : *(Ditentukan melalui undian)*
 - Slot A3 : *(Ditentukan melalui undian)*
 - Slot A4 : *(Ditentukan melalui undian)*
- **KUMPULAN B**
 - Slot B1 : *(Ditentukan melalui undian)*
 - Slot B2 : *(Ditentukan melalui undian)*
 - Slot B3 : *(Ditentukan melalui undian)*
 - Slot B4 : *(Ditentukan melalui undian)*

Senarai 8 Zon yang terlibat dalam cabutan undi:

- **Zon 1:** KKTP, LPPB, JPBW, MD Penampang, MD Putatan
- **Zon 2:** Majlis Perbandaran Sandakan (MPS)
- **Zon 3:** Majlis Perbandaran Tawau (MPT)
- **Zon 4:** MD Papar, MD Beaufort, MD Sipitang, MD Kuala Penyu
- **Zon 5:** MD Tuaran, MD Kota Belud, MD Kota Marudu, LB Kudat
- **Zon 6:** MD Keningau, MD Tambunan, MD Tenom, MD Nabawan
- **Zon 7:** MD Ranau, MD Beluran, MD Telupid, MD Kinabatangan, MD Tongod
- **Zon 8:** MD Lahad Datu, MD Semporna, MD Kunak

13.2 SUSUNAN 5 PERLAWANAN SETIAP PERTEMUAN (TIE)

Setiap perlawanan antara dua zon mengandungi lima (5) acara rasmi berturutan:

No. Perlawanan	Acara Pertandingan	Komposisi Pemain
Perlawanan 1	Perseorangan Wanita (PW)	1 Pemain Wanita
Perlawanan 2	Perseorangan Lelaki (PL)	1 Pemain Lelaki
Perlawanan 3	Beregu Wanita (BW)	1 Pasangan (2 Pemain Wanita)
Perlawanan 4	Beregu Lelaki (BL)	1 Pasangan (2 Pemain Lelaki)
Perlawanan 5	Beregu Campuran (Mix)	1 Pasangan (1 Lelaki & 1 Wanita)

Syarat Khas:

- HANYA seorang pemain wanita dibenarkan bermain dua (2) kali dalam satu pertemuan (tie), iaitu satu acara Perseorangan dan satu acara Beregu.
- Wajib meletakkan sekurang-kurangnya seorang pemain Veteran berumur 40 tahun ke atas (Lahir tahun 1986 atau sebelumnya) dalam salah satu daripada lima (5) acara tersebut.

13.1 JADUAL PERTANDINGAN RASMI (BERDASARKAN KOD CABUTAN UNDI)

- **Meja 1 & Meja 2:** Dikhaskan untuk **Kumpulan A** sepanjang peringkat liga.
- **Meja 3 & Meja 4:** Dikhaskan untuk **Kumpulan B** sepanjang peringkat liga.
- **Cara 1 Pertemuan (Tie) Berjalan di 2 Meja:**
 - Meja Pertama: Perseorangan Wanita (PW) → tamat PW terus sambung Beregu Wanita (BW).
 - Meja Kedua: Perseorangan Lelaki (PL) → tamat PL terus sambung Beregu Lelaki (BL).
 - Beregu Campuran (Mix): Dimainkan di mana-mana meja antara dua meja tersebut yang selesai dahulu.

HARI PERTAMA: 9 NOVEMBER 2026 (ISNIN) — PERINGKAT LIGA KUMPULAN

Sesi & Masa	MEJA 1 (Kumpulan A)	MEJA 2 (Kumpulan A)	MEJA 3 (Kumpulan B)	MEJA 4 (Kumpulan B)
07:30 - 08:00	Pemeriksaan Raket & Pendaftaran Pemain	Pemeriksaan Raket & Pendaftaran Pemain	Pemeriksaan Raket & Pendaftaran Pemain	Pemeriksaan Raket & Pendaftaran Pemain
SESI 1 08:00 - 10:30	A1 lwn A2 1. Perseorangan Wanita 2. Beregu Wanita (Mix jika meja ni siap dulu)	A1 lwn A2 1. Perseorangan Lelaki 2. Beregu Lelaki (Mix jika meja ni siap dulu)	B1 lwn B2 1. Perseorangan Wanita 2. Beregu Wanita (Mix jika meja ni siap dulu)	B1 lwn B2 1. Perseorangan Lelaki 2. Beregu Lelaki (Mix jika meja ni siap dulu)
SESI 2 10:30 - 13:00	A3 lwn A4 1. Perseorangan Wanita 2. Beregu Wanita (Mix jika meja ni siap dulu)	A3 lwn A4 1. Perseorangan Lelaki 2. Beregu Lelaki (Mix jika meja ni siap dulu)	B3 lwn B4 1. Perseorangan Wanita 2. Beregu Wanita (Mix jika meja ni siap dulu)	B3 lwn B4 1. Perseorangan Lelaki 2. Beregu Lelaki (Mix jika meja ni siap dulu)
13:00 - 14:00	REHAT TENGAH HARI & SOLAT ZOHOR			
SESI 3 14:00 - 16:30	A1 lwn A3 1. Perseorangan Wanita 2. Beregu Wanita (Mix jika meja ni siap dulu)	A1 lwn A3 1. Perseorangan Lelaki 2. Beregu Lelaki (Mix jika meja ni siap dulu)	B1 lwn B3 1. Perseorangan Wanita 2. Beregu Wanita (Mix jika meja ni siap dulu)	B1 lwn B3 1. Perseorangan Lelaki 2. Beregu Lelaki (Mix jika meja ni siap dulu)
SESI 4 16:30 - 19:00	A2 lwn A4 1. Perseorangan Wanita 2. Beregu Wanita (Mix jika meja ni siap dulu)	A2 lwn A4 1. Perseorangan Lelaki 2. Beregu Lelaki (Mix jika meja ni siap dulu)	B2 lwn B4 1. Perseorangan Wanita 2. Beregu Wanita (Mix jika meja ni siap dulu)	B2 lwn B4 1. Perseorangan Lelaki 2. Beregu Lelaki (Mix jika meja ni siap dulu)

HARI KEDUA: 10 NOVEMBER 2026 (SELASA) — BAKI LIGA, SEPARUH AKHIR & AKHIR

Sesi & Masa	MEJA 1	MEJA 2	MEJA 3	MEJA 4
SESI 5 08:00 - 10:30 (<i>Baki Liga</i>)	A1 lwn A4 (Kump. A) 1. Perseorangan Wanita 2. Beregu Wanita (<i>Mix jika meja ni siap dulu</i>) Sambung terus: A2 lwn A3	A1 lwn A4 (Kump. A) 1. Perseorangan Lelaki 2. Beregu Lelaki (<i>Mix jika meja ni siap dulu</i>) Sambung terus: A2 lwn A3	B1 lwn B4 (Kump. B) 1. Perseorangan Wanita 2. Beregu Wanita (<i>Mix jika meja ni siap dulu</i>) Sambung terus: B2 lwn B3	B1 lwn B4 (Kump. B) 1. Perseorangan Lelaki 2. Beregu Lelaki (<i>Mix jika meja ni siap dulu</i>) Sambung terus: B2 lwn B3
10:30 - 11:00	PENGIRAAN MATA RASMI LIGA & REHAT PEMAIN (30 MINIT)			
SESI 6 11:00 - 13:00 (<i>Separuh Akhir</i>)	SEPARUH AKHIR 1 (<i>Juara A lwn Naib Juara B</i>) 1. Perseorangan Wanita 2. Beregu Wanita (<i>Mix jika meja ni siap dulu</i>)	SEPARUH AKHIR 1 (<i>Juara A lwn Naib Juara B</i>) 1. Perseorangan Lelaki 2. Beregu Lelaki (<i>Mix jika meja ni siap dulu</i>)	SEPARUH AKHIR 2 (<i>Juara B lwn Naib Juara A</i>) 1. Perseorangan Wanita 2. Beregu Wanita (<i>Mix jika meja ni siap dulu</i>)	SEPARUH AKHIR 2 (<i>Juara B lwn Naib Juara A</i>) 1. Perseorangan Lelaki 2. Beregu Lelaki (<i>Mix jika meja ni siap dulu</i>)
13:00 - 14:00	REHAT TENGAH HARI & SOLAT ZOHOR			
SESI 7 14:00 - 16:30 (<i>Akhir & Ke-3/4</i>)	PERLAWANAN AKHIR (Emas/Perak) (<i>Menang SF1 lwn Menang SF2</i>) 1. Perseorangan Wanita 2. Beregu Wanita (<i>Mix jika meja ni siap dulu</i>)	PERLAWANAN AKHIR (Emas/Perak) (<i>Menang SF1 lwn Menang SF2</i>) 1. Perseorangan Lelaki 2. Beregu Lelaki (<i>Mix jika meja ni siap dulu</i>)	TEMPAT KE-3 & KE-4 (Gangsa) (<i>Kalah SF1 lwn Kalah SF2</i>) 1. Perseorangan Wanita 2. Beregu Wanita (<i>Mix jika meja ni siap dulu</i>)	TEMPAT KE-3 & KE-4 (Gangsa) (<i>Kalah SF1 lwn Kalah SF2</i>) 1. Perseorangan Lelaki 2. Beregu Lelaki (<i>Mix jika meja ni siap dulu</i>)
16:30	MAJLIS PENUTUP DAN PENYAMPAIAN PINGAT			

13. PERTANYAAN DAN URUS SETIA PENGELOLA

Sebarang maklumat lanjut, pertanyaan, dan pengembalian borang pendaftaran hendaklah dikemukakan kepada:

Ahmad Naquib Bin Sarifudin : Pengurus Pertandingan Ping Pong SKTS 2026

No. Telefon : 011-2604 607

Emel Rasmi : Ahmad.Sarifudin@sabah.gov.my

Sanisah Binti Juma @ Djuma : Pembantu Pengurus Teknikal (Tel: 013-878 1881)

Mohd Syazlan Bin Jasni : Pembantu Pengurus Teknikal (Tel: 010-820 8339)



BORANG PENYERTAAN
PERTANDINGAN PING PONG — SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH KE-14 SANDAKAN
KONTINJEN/ ZON :

BIL	NAMA PEGAWAI	NO. K/P	NO. TELEFON	JAWATAN
1.				Pengurus
2				Penolong Pengurus
3.				Jurulatih
4.				Pegawai Perubatan
	NAMA PEMAIN	NO. K/P	KATEGORI PERMAINAN	JAWATAN
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
SIMPANAN				
9.				
10.				

- i. Sila sertakan satu (1) salinan kad pengenalan peserta yang telah DISAHKAN BENAR oleh ketua jabatan.
- ii. Sila sertakan salinan surat pelantikan rasmi yang telah DISAHKAN BENAR oleh ketua jabatan.
- iii. Sila sertakan salinan slip gaji pertama bagi pemain yang dilantik sekurang-kurangnya tiga (3) bulan daripada tarikh kejohanan yang telah DISAHKAN BENAR oleh ketua jabatan.
- iv. Sila kembalikan borang penyertaan yang telah lengkap diisi selewat-lewatnya pada **23 Oktober 2026** (Jumaat) kepada urus setia berikut:
 - a. Ahmad Naquib Bin Sarifudin (Pengurus Sukan Ping Pong SKTS 2026) – Tel/WhatsApp: 011-2604 607 | Emel: Ahmad.Sarifudin@sabah.gov.my
 - b. Sanisah Binti Juma @ Djuma (Pembantu Pengurus Teknikal) – Tel/WhatsApp: 013-878 1881
 - c. Mohd Syazlan Bin Jasni (Pembantu Pengurus Teknikal) – Tel/WhatsApp: 010-820 8339

Tandatangan Pengurus Pasukan:

Nama :
 Tel :
 Tarikh :