



**PERATURAN DAN SYARAT-SYARAT KEJOHANAN PICKLEBALL
SUKAN KERAJAAN TEMPATAN PERINGKAT NEGERI SABAH
KALI KE-14 2026**

TARIKH

07 NOVEMBER 2026 – 13 NOVEMBER 2026

TEMPAT

GELANGGANG PICKLEBALL DEWAN BESAR
ADTEC JTM KAMPUS SANDAKAN

ANJURAN

MAJLIS PERBANDARAN SANDAKAN

SYARAT-SYARAT PERTANDINGAN PICKLEBALL SEMPENA SUKAN KKTP 2026**1.0 KELAYAKAN PENYERTAAN**

- 1.1 Pertandingan ini terbuka kepada semua peserta yang mewakili **8 Zon KKTP** yang berdaftar secara rasmi dan mestilah terdiri daripada pegawai dan kakitangan yang sedang berkhidmat dengan organisasi tersebut. Ini termasuklah secara tetap/kontrak/sementara/pekerja sambilan harian.
- 1.2 Pemain-pemain hendaklah telah berkhidmat dengan jabatan/agensi dan PBT sekurang-kurangnya **Dua (2) bulan** daripada tarikh pertandingan dan hendaklah melampirkan surat perantikan dan slip gaji pertama (bagi yang dilantik 2 bulan sebelum pertandingan).
- 1.3 Setiap zon dibenarkan menghantar **satu (1) pasukan sahaja bagi setiap kategori**.
- 1.4 Setiap kontinjen yang mengambil bahagian dalam pertandingan ini mestilah mengisi borang penyertaan yang disediakan oleh jawatankuasa teknikal.
- 1.5 Setiap pasukan hanya dibenarkan mendaftar peserta seramai 20 orang dan hanya pemain yang didaftarkan namanya di dalam borang pendaftaran pemain dibenarkan bermain:
 - Pengerusi - 1 orang
 - Pengurus - 1 orang
 - Jurulatih - 1 orang
 - Fisioterapi - 1 orang
 - Pemain Lelaki & Perempuan - 16 orang (termasuk simpanan)
- 1.6 Setiap pasukan dikehendaki mengemukakan borang penyertaan kepada jawatankuasa teknikal tidak lewat daripada **15 Oktober 2026**.
- 1.7 Senarai pendaftaran hendaklah disertakan dengan butiran dan maklumat seperti berikut:
 - 1.7.1 Nama penuh pemain dan pegawai.
 - 1.7.2 Salinan kad pengenalan pemain dan pegawai.
 - 1.7.3 Salinan surat perantikan kerja yang **DISAHKAN BENAR OLEH KETUA JABATAN**.
 - 1.7.4 Salinan slip gaji pertama bagi pemain yang dilantik sekurang-kurangnya 2 bulan daripada tarikh kejohanan hendaklah **DISAHKAN BENAR** oleh ketua jabatan.
- 1.8 Peserta **tidak dibenarkan menyertai lebih daripada satu zon**.
- 1.9 Hanya peserta yang berdaftar sebagai pemain layak untuk bermain.

2.0 KATEGORI PERTANDINGAN

Pertandingan akan dipertandingkan dalam lima (5) kategori berikut:

1. Beregu Lelaki VIP Pegawai Eksekutif atau Pegawai Kumpulan A – Pengurusan dan Profesional (Gred 41 dan ke atas) + Berumur 40 tahun ke atas (Lahir 1986 & ke bawah)
2. Single Lelaki (Men's Single)
3. Beregu Wanita (Women's Doubles)
4. Beregu Lelaki (Men's Doubles)
5. Mix Double (berumur 30 tahun keatas)

3.0 FORMAT & SISTEM PERTANDINGAN

- 3.1 Pertandingan dijalankan menggunakan **sistem liga berkumpulan (Round Robin)**.
 - 1.9.1 Dibahagikan kepada 2 kumpulan, (satu Kumpulan 4 zon dan satu Kumpulan lagi 4 zon)
 - 1.9.2 Pasukan yang menang akan mendapat 3 mata dan yang kalah 0 mata.
 - 1.9.3 Johan dalam Kumpulan akan menentang naib johan Kumpulan di peringkat separuh akhir.

- 3.2 Setiap kategori melibatkan pusingan berikut:
- Separuh Akhir
 - Akhir dan Penentuan Tempat Ketiga
- 3.3 Undian perlawanan akan ditentukan oleh pihak urusetia dan Adalah muktamad.

4.0 PERATURAN PERLAWANAN

- 4.1 **Fasa Kumpulan (Round Robin):** Pasukan dibahagikan kepada 2 Kumpulan (Kumpulan A dan Kumpulan B) secara cabutan undi. Perlawanan dijalankan secara liga satu pusingan.
- 4.2 **Fasa Kalah Mati (Knockout):** Dua (2) pasukan teratas daripada setiap kumpulan akan mara ke peringkat Separuh Akhir (Johan Kumpulan A vs Naib Johan Kumpulan B, dan sebaliknya).
- 4.3 **Sistem Pemarkahan:**
- 4.4 **Peringkat Kumpulan:** Perlawanan menggunakan sistem 1 Set sehingga **15 mata** (Format *No Deuce* / Siapa capai 15 mata dahulu dikira pemenang).
- 4.5 **Peringkat Kalah Mati:** Perlawanan menggunakan format *Best of 3 Sets* (Menang 2 set daripada 3 set). Setiap set dimainkan sehingga **15 mata** dengan syarat *Win by 2* (perlu kelebihan 2 mata jika terikat 14-14, had maksimum mata adalah 20).
- 4.6 Semua perlawanan akan dijalankan mengikut **Undang-undang dan Peraturan Rasmi Pickleball (USPA) yang** diterima pakai oleh penganjur.
- 4.7 Sistem kiraan mata:
- Perlawanan dimainkan secara sekali sahaja.
 - Setiap game sehingga **15 mata** di peringkat round robin kumpulan (**pertukaran gelanggang** akan dibuat apabila salah satu pihak mencapai 8 mata)
 - Bagi Kiraan **21 mata** akan dijalankan pada peringkat kalah mati separuh akhir. (**pertukaran gelanggang** akan dibuat apabila salah satu pihak mencapai 10 mata)
 - Bagi peringkat separuh akhir kiraan **mata 21**, (*1 time out*) bagi setiap pasukan boleh dilakukan.
 - Format perlawanan peringkat akhir adalah **bestofthree** dengan kiraan **15 mata**.
 - Bagi perlawanan **bestofthree** setiap pasukan boleh mengambil *1 time out* bagi setiap set.
 - Tidak ada **deuce**, sekiranya **mata 14-14** pasukan/pemain yang memperolehi **mata 15** terlebih dahulu di kira pemenang.

5.0 PERATURAN TEKNIKAL KEJOHANAN

Sistem teknikal dan undang-undang permainan adalah tertakluk kepada peraturan rasmi Persekutuan Pickleball Antarabangsa (IFP) dan Persatuan Pickleball Malaysia (MAA) semasa,.

5.1 Undang-Undang Servis (*Service Rules*)

5.1.1 Servis Voli (Volley Serve): Pukulan servis mesti dilakukan tanpa bola menyentuh lantai terlebih dahulu. Kontak paddle dengan bola mestilah berada di bawah paras pinggang pemain, dan kepala paddle (*paddle head*) wajib berada di bawah paras pergelangan tangan semasa impak.

5.1.2 Servis Lantun (Drop Serve): Pemain dibenarkan melepaskan bola dari genggamannya (tanpa dilambung) dan memukul bola selepas ia melantun sekali di lantai gelanggang. Tiada sekatan paras pinggang bagi servis jenis ini.

5.1.3 Hantaran Servis: Bola servis wajib merentasi jaring secara menyerong (*diagonal*) dan masuk ke dalam petak servis lawan tanpa menyentuh garisan Zon Tanpa Voli (*Kitchen line*). Jika bola terkena garisan *Kitchen*, ia dikira sebagai kesalahan (*Fault*).

5.2 Peraturan Dua Lantunan (*Double Bounce Rule*)

5.2.1 Selepas servis dihantar, pasukan penerima wajib membiarkan bola melantun sekali (*first bounce*) di kawasan mereka sebelum memukulnya semula.

5.2.2 Pasukan yang melakukan servis juga wajib membiarkan bola balasan tersebut melantun sekali (*second bounce*) di kawasan mereka sebelum boleh memukulnya.

5.2.3 Selepas kedua-dua lantunan awal ini selesai, kedua-dua pasukan bebas untuk melakukan pukulan terus tanpa lantunan (*Volley*) atau memukul selepas lantunan.

5.3 Zon Tanpa Voli (*The Kitchen Rule*)

5.3.1 Zon sepanjang 7 kaki dari jaring di kedua-dua belah gelanggang dikenali sebagai *The Kitchen*.

5.3.2 Pemain dilarang sama sekali melakukan pukulan *Volley* (memukul bola sebelum bola melantun) sekiranya mana-mana bahagian kaki atau badan mereka menyentuh atau berada di dalam garisan *The Kitchen*.

5.3.3 Adalah dikira kesalahan (*Fault*) jika lajukan (*momentum*) pemain menyebabkan mereka atau barangan peribadi (seperti topi/paddle) menyentuh kawasan *The Kitchen* sejurus selepas melakukan pukulan *Volley* di luar zon tersebut.

5.3.4 Pemain dibenarkan masuk dan berdiri di dalam kawasan *The Kitchen* pada bila-bila masa **hanya jika** bola telah melantun di dalam zon tersebut terlebih dahulu.

6.0 PAKAIAN & PERALATAN

6.1 Peserta hendaklah memakai pakaian sukan yang sesuai, sopan dan kemas.

6.2 Kasut yang digunakan mestilah **kasut sukan bertapak getah** dan sesuai untuk gelanggang.

6.3 Paddle dan bola hendaklah mematuhi spesifikasi rasmi pickeball. Pihak penganjur berhak menyediakan peralatan pertandingan jika perlu.

7.0 KEHADIRAN & KELEWATAN

7.1 Peserta hendaklah berada di gelanggang **sekurang-kurangnya 15 minit** sebelum masa perlawanan yang dijadualkan.

7.2 Peserta yang lewat melebihi **10 minit** dari masa perlawanan boleh dianggap **kalah walkover (WO)**.

8.0 KESELAMATAN & KEBERTANGGUNGJAWABAN

- 8.1 Keselamatan diri peserta adalah di bawah tanggungjawab peserta sendiri.
- 8.2 Pihak penganjur tidak bertanggungjawab ke atas sebarang kecederaan, kemalangan, kehilangan atau kerosakan harta benda sepanjang pertandingan berlangsung.
- 8.3 Peserta dinasihatkan memastikan tahap Kesihatan yang baik sebelum menyertai pertandingan.

9.0 TATATERTIB & DISIPLIN

- 9.1 Peserta hendaklah mempamerkan semangat kesukanan dan mematuhi semua arahan pengadil serta pegawai pertandingan.
- 9.2 Sebarang perlakuan tidak sopan, provokasi atau bantahan melampau boleh dikenakan Tindakan termasuk amaran, penalty mata atau pembatalan penyertaan.

10.0 BANTAHAN & RAYUAN

- 10.1 Sebarang bantahan hendaklah dikemukakan secara bertulis kepada Jawatankuasa Pertandingan dalam tempoh **15 minit** selepas perlawanan tamat.
- 10.2 Keputusan Jawatankuasa Pertandingan adalah **muktamad** dan tidak boleh dirayu.

11.0 PINDAHAN SYARAT

- 11.1 Pihak penganjur berhak meminda mana-mana syarat pertandingan dari semasa ke semasa sekiranya perlu.
- 11.2 Sebarang pindaan akan dimaklumkan kepada semua Ketua Zon / Pengurus Pasukan.



**BORANG PENYERTAAN
KEJOHANAN PICKLEBALL SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH
KE-14 SANDAKAN**

KONTINJEN / ZON: _____				
BIL	NAMA PEGAWAI	NO K/P	NO. TELEFON	JAWATAN
1				Pengerusi
2				Pengurus
3				Jurulatih
4				Fisioterapi
BIL	NAMA PEGAWAI	NO K/P	NO. TELEFON	JAWATAN
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				