



PERATURAN PERTANDINGAN

UNDANG UNDANG DAN FORMAT PERTANDINGAN KAROM BERPASUKAN CAMPURAN SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH KE – XIV 2026 MAJLIS PERBANDARAN SANDAKAN

1.0 NAMA PERTANDINGAN

Pertandingan ini di namakan pertandingan karom berpasukan campuran.

2.0 PENGANJUR

Pertandingan karom ini di anjurkan oleh Pihak Berkuasa Tempatan -
Majlis Perbandaran Sandakan-(Zon-2).

3.0 TARIKH DAN TEMPAT PERTANDINGAN

Tarikh	3 September 2026 (Hari Khamis)
Tempat	Bilik Mesyuarat Nunuya, Tingkat 1, Dewan Masyarakat Sandakan
Masa	0800 Pagi Hingga Selesai

4.0 PENYERTAAN DAN PENDAFTARAN PEMAIN

- 4.1 Terbuka kepada semua pegawai dan kakitangan Pihak Berkuasa Tempatan Sabah sahaja yang berkhidmat dengan organisasi tersebut. Ini termasuk tetap/kontrak/sementara/sambilan.
- 4.2 Peserta hendaklah berkhidmat sekurang-gunya **(3) bulan** dari tarikh kejohanan.
- 4.3 Setiap pasukan hendaklah mendaftar semua pemain dengan menggunakan borang rasmi yang di sediakan oleh penganjur.
- 4.4 Setiap pasukan hanya di benarkan menghantar **satu(1)** pasukan sahaja.
- 4.5 Setiap pasukan hanya boleh mendaftar 12 orang nama pemain :
 - 2 orang pegawai.(Pengurus Pasukan dan Jurulatih).
 - 5 orang pemain lelaki dan 5 orang pemain wanita.



- 4.6 Senarai semua nama pegawai dan pemain hendaklah wajib menyertakan butiran Seperti berikut :
- 4.6.1 Nama Penuh
 - 4.6.2 Salinan Mykad
 - 4.6.3 Gambar bersize passport-(2) keeping
 - 4.6.4 Salinan surat perkhidmatan kerja yang **DI SAHKAN BENAR** oleh Majikan
- 4.7. Borang daftar mestilah di tandatangani oleh Pengurus Pasukan/Jurulatih.
- 4.8. Setiap pemain hanya di benarkan bermain **satu acara** sahaja dalam setiap pertandingan.
- 4.9. Pertukaran pemain **TIDAK** di benarkan selepas susunan nama pemain telah di tetapkan dan di serahkan kepada penganjur pertandingan.
- 4.10. Pengurus pasukan/Jurulatih hendak lah menyerahkan susunan nama pemain kepada urusetia dalam masa **10 minit** sebelum masa pertandingan di mulakan.
- 4.11. Setiap pasukan hendaklah berada di tempat perlawanan dalam masa 5 minit sebelum perlawanan dan pasukan yang gagal berada di tempat perlawanan selepas 5 minit akan di kira kalah dengan kiraan mata (3-0).

5.0 FORMAT PERTANDINGAN

- 5.1 Pertandingan di jalankan secara serentak di setiap frame.
- 5.2 Katageri perlawanan :
 - Perseorangan Lelaki
 - Perseorangan Wanita
 - Bergu Lelaki
 - Bergu Wanita
 - Bergu Campuran
- 5.3 Perlawanan di jalankan secara (Best Of Three).
- 5.4 Perlawanan di jalankan secara liga.
- 5.5 Johan dan Naib Johan layak ke peringkat seterusnya.
- 5.6 Di separuh akhir dan akhir perlawanan di jalankan secara kalah mati, pasukan yang menang 3-0 di kira menang dan pertandingan akan di hentikan.

6.0 SISITEM PERTANDINGAN

- 6.1 Lambungan duit sysiling akan menentukan siapa yang dulu akan membuat pukulan pertama, pasukan yang pertama membuat pukulan akan mengambil buah putih dan pasukan lawan buah hitam.
- 6.2 Pengadil atau pemain akan mengeluarkan buah merah selepas pukulan pertama.



Peraturan Pertandingan

- 6.2 Perlawanan perseorangan lelaki/wanita akan duduk secara bertentangan dan acara bergu akan duduk bertentangan dengan pasukan yang sama.
- 6.3 Giliran Memukul di buat secara lawan jam.
- 6.4 Masa hanya di beri selama 10 minit.
- 6.5 Selepas masa tamat buah yang paling sikit akan di kira sebagai pemenang. Jika kedudukan buah sama penentuan akan di buat melalui pukulan penalti 3 biji buah dari bulatan tengah. Jika tiada perubahan maka lambungan duit akan menentukan pemenang.
- 6.6 Hanya pukulan pertama sahaja jika buah lawan dalam kedudukan mati, pemain lawan sendiri kenalah menghidupkan buah mereka.
- 6.7 Tidak boleh mematikan buah lawan dalam pertandingan ini(Tiada **sabotaj**).

7.0 UNDANG UNDANG

- 7.1 Hanya pergelangan tangan dan siku sahaja di benarkan berada di atas bingkai meja karom, Kerusi tidak boleh di angkat/alihkan dan striker mestilah bersentuh garisan ufuk. Jika menggunakan bulatan 'Moon'hendaklah menutupi semua garisan 'Moon'. Pemain di beri masa 15 saat untuk membuat pukulan jika melebihi masa 15 saat akan di kira hilang giliran.
- 7.2 Buah yang terkeluar dari frame akan di masukkan semula ke dalam dan d letakkan dibulatan tengah. Buah yang meniti di bingkai dan masuk semula ke dalam frame di kira masih dalam permainan dan buah yang meniti di atas bingkai lalu masuk ke dalam lubang frame di kira masuk.

7.3 DENDA

- 7.3.1 Tiada denda di kenakan jika striker masuk ke dalam lubang frame dan buah masih penuh 9 biji.
- 7.3.2 Denda 1 biji buah dan hilang giliran jika striker masuk ke dalam lubang frame.
- 7.3.3 Denda 1 biji buah dan hilang giliran jika striker dan buah terakhir masuk serentak ke lubang frame.
- 7.3.4 Denda 1 biji buah dan hilang giliran jika tersentuh mana mana buah sama ada mati atau hidup masa permainan.
- 7.3.5 Buah denda hendaklah di letakkan oleh pengadil atau pihak lawan dan tidak menyentuh buah yang berdekatan.



Peraturan Pertandingan

8.0 HAD MASA PERMAINAN

Masa di berikan selama 10 minit.

9.0 PENGADIL

Satu pasukan pengadil bebas akan di sediakan oleh Penyelaras pertandingan.

10.0 DISIPLIN

- 10.1 Pemain di larang merokok dalam dewan.
- 10.2 Pemain di larang menggunakan telefon bimbit.
- 10.3 Pemain di larang membuat bising.
- 10.4 Pemain di larang dengan niat mengganggu pihak lawan. Pengadil berhak menegur terlebih dahulu atau memberi denda hilang giliran.
- 10.5 Pakaian sukan dan tidak menjolok mata.
- 10.6 Di larang menggunakan selipar.

11.0 PEMBERIAN MATA DAN PENENTUAN KEMENANGAN

- 11.1 Sistem liga mata di beri seperti berikut :
 - I) - Menang -2 Mata.
 - II) - Kalah – 0 Mata.

3

Peraturan Pertandingan

- 11.2 Pasukan yang memperolehi mata yang tinggi akan di kira sebagai johan kumpulan dan naib johan sekiranya ada persamaan mata, maka penentuan akan di bandingkan seperti berikut :
 - I)- Bilangan set yang menang dan kalah
 - II)-Bilangan mata yang menang dan kalah
 - III)-Lambungan duit.

12.0 ETIKA PAKAIAN

Pakaian seragam mengikut zon masing masing.

13.0 BANTAHAN DAN RAYUAN

- 13.1 Setiap bantahan semasa pertandingan hendaklah secara bertulis dan di kemukakan Kepada pengurus jawatankuasa kejohanan dalam tempoh 15 minit selepas acara selesai dan disertakan RM300 tanpa di kembalikan jika bantahan **Tidak** di terima dan RM150 akan di kembalikan jika bantahan di **Terima**. Sebarang rayuan tidak akan di layan segala keputusan pengadil adalah **MUKTAMAD**.



Peraturan Pertandingan

- 13.2 Jawatankuasa bantahan/rayuan berhak memanggil pemain/pengadil/pegawai sekiranya perlu bagi membantu bantahan tersebut.
- 13.3 Jawatankuasa bantahan/rayuan akan di pengurusikan oleh jawatankuasa penganjur dengan ahli ahli yang di lantik. Jawatankuasa akan memanggil pengurus pasukan untuk mendengar keputusan bantahan.

14.0 TINDAKAN TATATERTIB

- 14.1 Mana mana pasukan yang terbukti menurunkan pemain yang **TIDAK SAH**, pasukan itu serta merta akan di batalkan dalam pertandingan ini.
- 14.2 Pemain yang di kenakan tindakan tatatertip akan di gantung daripada bermain dalam perlawanan seterusnya sehingga keputusan di buat oleh Jawatankuasa Teknikal dan Rayuan.

15.0 KEMALANGAN

- 15.1 Jawatankuasa penganjur tidak akan bertanggungjawab ke atas sebarang **KECEDERAAN** atau **KEMALANGAN LUAR JANGKA** yang berlaku sepanjang pertandingan di adakan.
- 15.2 Jawatankuasa penganjur tidak akan bertanggungjawab ke atas apa apa **KEHILANGAN** harta benda pegawai/peserta dan pasukan yang berlaku sepanjang kejohanan di adakan.

16.0 HADIAH DAN MEDAL

Pihak penganjur akan menyediakan hadiah seperti berikut :

- A)- JOHAN -12 medal termasuk Pengurus pasukan dan Jurulatih.
B)- NAIB JOHAN -12 medal termasuk Pengurus pasukan dan Jurulatih.
C)- KETIGA -12 medal termasuk Pengurus pasukan dan Jurulatih.

17.0 PENGESAHAN DAN PENDAFTARAN PASUKAN

Pihak penganjur menerima pendaftaran pasukan melalui faks atau hadir sendiri ke Pejabat Wisma Perbandaran Sandakan, Majlis Perbandaran Sandakan.

URUSETIA SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH 2025 MAJLIS PERBANDARAN SANDAKAN

PETI SURAT 221, POSKOD 90702	NO.TELEFON : 089-211944	FAKS : 089-27211
------------------------------	-------------------------	------------------



BORANG PENYERTAAN

PERTANDINGAN KAROM SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH KE 14

SANDAKAN

ZON : _____

BIL	NAMA PEGAWAI	NO.MYKAD	NO.HP	
1.				
2.				
-	NAMA PEMAIN	NO.MYKAD	KATEGORI PERLAWANAN	
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				

- * Sila sertakan satu Salinan kad pengenalan peserta dan surat lantikan yang disahkan **BENAR** oleh Ketua Jabatan
- * Sila kembalikan borang penyertaan yang telah di lengkapkan kepada urusetia Pengelola sukan karom/ selewatnya pada **15 November 2024**

1.	Encik Abu Hj.Lele	WhatsApp (PDF)	013-8807273
2.	Puan Cherrlly Marcella Henry	WhatsApp (PDF)	010-4656540
3.	Pejabat	No.Faks	089-224651

Tandatangan Pengurus Pasukan :

.....

Nama:

No.Hp:

Tarikh:



BORANG PERLAWANAN

NAMA KONTINJEN : _____

ZON : _____

BIL	KATEGORI	NAMA PEMAIN
1.	Perseorangan Lelaki	
2.	Perseorangan Wanita	
3	Beregu Lelaki	
4.	Beregu Wanita	
5.	Beregu Campuran	

Tandatangan Pengurusan Pasukan :

Tarikh :

Masa :



Jawatankuasa penyelaras pertandingan Sukan karom

Sukan Kerajaan Tempatan ke – 14/2026

1.	Pengurus	Encik Lamin Bin Bakin
----	----------	-----------------------

2.	Penolong Pengurus	Encik Rahman Bin Abd.Hamid
----	-------------------	----------------------------

3.	Jawatan Kuasa/ Teknikal	1- Encik Mohd Zahid Bin Mohd Hajim 2- Encik Nasri Bin Nakib 3- Encik ABD Raub Bin Pastor
----	-------------------------	--

Bilangan Pegawai / Atlet	Pengurus	1 Orang	1 Orang
	Jurulatih	1 Orang	1 Orang
	Pemain	5(L) & 5(W)	10 ORANG
	JUMLAH		12 Orang

Tarikh / Tempat Pertandingan	Tarikh : 2026
	Tempat : Tingkat 1, Dewan Masyarakat Sandakan
	Masa : 08.00 Pagi – Selesai Bilik Mesyuarat Nunuyan