

**SYARAT-SYARAT DAN PERATURAN PERTANDINGAN FUTSAL
SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH KE-14 2026
SANDAKAN**

1. PERATURAN PERTANDINGAN

- Pertandingan akan di jalankan mengikut undang-undang FUTSAL yang berkuatkuasa sebagaimana yang diperuntukan oleh FIFA dan persatuan BolaSepak (FAM).
- Kejadian di luar jangka dan tidak di nyatakan di dalam peraturan berkenaan adak diputuskan seperti berikut:
 - i. Semua kejadian perkara-perkara bukan teknikal akan diputuskan berasaskan kepada **PERATURAN AM KEJOHANAN** yang dipersetujui oleh jawatankuasa penganjur.
 - ii. Sebarang perselisihan teknikal akan diputuskan oleh jawatankuasapenganjur berasaskan kepada peraturan-peraturan **Persatuan BolaSepak (FAM) Dan Undang-Undang Permainan Bola Sepak Antarabangsa (FIFA)** dan keputusan adalah muktamad.
- Selain dari peraturan di atas. Jawatankuasa Penganjur adalah berhak **MEMINDA PERATURAN-PERATURAN TAMBAHAN**. Selaras dengan matlamat penganjur kejohanan tersebut.

2. PENDAFTARAN ATAU PENYERTAAN PEMAIN DAN PEGAWAI

- Setiap pasukan mestilah terdiri daripada :
 - i. Seorang pengurus pasukan
 - ii. Seorang penolong pengurus pasukan
 - iii. Seorang jurulatih
 - IV. Seorang Pegawai Perubatan
 - iv. Minimum 5 pemain, maksimum 8 pemain
- Tiap pasukan hendaklah menyertakan dua pemain veteran dengan had umur **35 tahun keatas bagi WANITA (lahir pada atau sebelum tahun 1991)** dan dua pemain veteran dengan had umur **40 tahun keatas bagi LELAKI (lahir pada atau sebelum 1986)** dalam setiap perlawanan.
- Semua pemain dikehendaki membawa kad pengenalan pada hari pertandingan.
- Pemain yang didaftarkan namanya di dalam borang pendaftaran sahaja yang dibenarkan mengambil bahagian.

- Senarai pemain yang disahkan untuk kejohan ini layak bermain untuk satu (1) pasukan sahaja. Jika pemain tersebut mewakili pasukan lain dan didapati bersalah, maka pasukan yang diwakili pemain tersebut akan disingkirkan terus daripada kejohanan.

3. FORMAT DAN JADUAL PERTANDINGAN

- Pasukan akan diundi dalam dua (2) kumpulan dengan maksimum empat (4) pasukan dalam setiap kumpulan.
- Perlawanan peringkat kumpulan akan diadakan secara liga satu pusingan.
- Dua (2) pasukan teratas setiap kumpulan layak ke peringkat separuh akhir sehingga ke peringkat perlawanan akhir.
- Di peringkat separuh akhir, juara kumpulan A akan bertemu dengan naib juara kumpulan B, pemenang akan memasuki peringkat akhir, pasukan yang kalah akan bermain untuk penentuan tempat ke 3 dan ke 4.
- Juara kumpulan B akan bertemu dengan naib juara kumpulan A, pemenang akan memasuki peringkat akhir, pasukan yang kalah bermain untuk penentuan tempat ke 3 dan ke 4.

4. PERATURAN PERTANDINGAN

- **Memulakan Pertandingan**

- Setiap pasukan mestilah mempunyai lima (5) pemain termasuk seorang Penjaga Gol. Sekiranya kurang dari lima (5) pemain bagisalah satu pasukan berada di gelanggang apabila pengadil memerintahkan perlawanan dimulakan pada masa yang dijadualkan, maka pasukan yang mempunyai lima (5) pemain yang berada di dalam gelanggang akan diberi kemenangan percuma dengan jaringan 3-0 dan diberikan tiga (3) mata.

- **Waktu Bermula Sesuatu Perlawanan**

- Waktu bermula sesuatu perlawanan adalah seperti yang tercatat di dalam jadual pertandingan rasmi.

- **Penggantian Pemain**

- o Tiada had penggantian pemain semasa perlawanan (***Rolling Substitution***). Seorang pemain yang telah diganti boleh masuk semula ke gelanggang sebagai pengganti kepada pemain lain.
- o Syarat-syarat berikut hendaklah dipatuhi apabila gantian dibuat semasa bola dalam permainan :
 - Pemain yang meninggalkan gelanggang hendaklah keluar melintasi garisan tepi di kawasan zon penggantian.

- ii. Pemain yang masuk ke gelanggang juga dikehendaki berbuat demikian dari kawasan zon penggantian, tetapi hendaklah menunggu sehingga pemain yang hendaklah keluar telah melintasi garisan tepi.
- iii. Penjaga gol boleh bertukar tempat dengan mana-mana pemain lain dengan syarat kebenaran dari salah seorang pengadil hendaklah diminta terlebih dahulu.

- **Tempoh Masa**

- i. Tempoh masa perlawanan adalah 7 minit x 1 minit x 7 minit (**Running Time**)

- **Kelewatan**

- i. Sekiranya mana-mana pasukan yang gagal menghadirkan seramai sekurang-kurangnya lima (5) orang pemain selepas 5 minit daripada masa perlawanan yang dijadualkan akan dikira kalah (**walkover**).
 - ii. Kemenangan percuma akan diberikan kepada pasukan lawannya dengan tiga (3) mata dan jaringan tiga (3) – kosong (0).

5. PAKAIAN, WARNA DAN NOMBOR JERSEI

- Semua pasukan wajib mendaftar sekurang-kurangnya dua (2) set jersi yang berlainan warna dan mengisytiharkan warna jersi yang wajib dipakai semasa menjadi pasukan tuan rumah. Pasukan tuan rumah adalah nama pasukan yang disebut dahulu di dalam jadual pertandingan. Pasukan pelawat hendaklah memakai warna jersi berlainan daripada warna jersi pasukan Tuan Rumah.
- Jika berlaku persamaan warna jersi kerana pasukan Tuan Rumah tidak memahami warna jersi yang diisytiharkan, maka pasukan tuan rumah wajib menukar warna jersinya. Jika berlaku persamaan warna jersi kerana pasukan pelawat memakai warna jersi yang sama dengan pasukan tuan rumah, maka pasukan pelawat yang wajib menukar warna jersinya.
- Setiap pemain diwajibkan memakai jersi yang bernombor tetap sepanjang kejohanan, seluar yang sesuai, stoking panjang dan wajib memakai shinguard.
- Hanya kasut futsal dan bersesuaian sahaja dibenarkan. Penggunaan 'boot' sama sekali tidak dibenarkan.

6. KESALAHAN DAN KELAKUAN TIDAK SOPAN

- Sekiranya dalam perkara di mana pemain diperintah keluar gelanggang dan salah satu pasukan tinggal kurang dari 3 pemain, maka permainan hendaklah dibatalkan dan kemenangan akan diberikan kepada pasukan lawan dengan jaringan 3-0 atau jaringan yang terbesar.
- Mana-mana pemain yang didapati menyerang pengadil atau pemain yang diperintah keluar padang kerana pergaduhan akan digantung bermain sepanjang tempoh

kejohanan ini.

- Pemain yang telah menerima kad merah tidak boleh bermain untuk (2) perlawanan seterusnya. Pemain yang telah menerima dua (2) kad kuning pada perlawanan yang sama dan seterusnya mendapat kad merah, tidak boleh bermain untuk satu (1) satu perlawanan seterusnya.
- Pemain yang telah menerima dua (2) kad kuning pada perlawanan- perlawanan yang berlainan tidak boleh bermain untuk satu (1) perlawan yang berikutnya.
- Dalam masa permainan, pemain yang menerima kad merah dan diarahkan meniggalkan gelanggang boleh digantikan dengan pemain lain setelah tamat tempoh dua (2) minit permainan dijalankan.
- Pengurus/jurulatih bertanggungjawab ke atas disiplin dan keselamatan pasukan masing-masing.

7. PEMBERIAN MATA / PENENTUAN PASUKAN PEMENANG ATAU TERATAS

- Tiga (3) mata akan diberikan bagi pasukan yang menang, satu (1) mata bagi seri dan tiada (0) mata bagi pasukan yang kalah
- Dalam pertandingan liga satu pusingan atau peringkat pusingan atau peringkat kumpulan, penentuan pasukan teratas atau pemenang iaitu setelah tamat semua perlawanan peringkat liga hendaklah mengikut susunan hirarki seperti berikut :-
 - i. Pasukan yang mendapat mata yang terbanyak dikira sebagai pemenang, jika sama :
 - ii. Pasukan yang mempunyai jumlah perbezaan gol terbanyak dikira sebagai pemenang,jika sama :
 - iii. Pasukan yang mempunyai jumlah jaringan gol terbanyak dikira sebagai pemenang, jika sama :
 - iv. Pasukan yang telah mengalahkan pasukan lawannya akan dikira sebagai pemenang, jika seri :
 - v. Jika masih seri juga, tendangan penalty akan dijalankan untuk menentukan pemenang secara **SUDDEN DEATH** secara bergilir-gilir sehingga bertemu dengan pemenangnya
- Dalam perlawanan kalah mati atau perlawanan akhir atau, penentu pemenang adalah mengikut hirarki seperti berikut :
 - i. Pasukan yang menang dalam perlawanan penuh masa permainan,jika seri :
 - ii. Jika kedudukan masih seri sehingga tamat perlawanan sepenuh masa,tiga (3) sepakan penalti akan diberikan kepada setiap pasukan untuk menentukan

pemenang.

- iii. Jika masih seri, satu sepakan penalty secara **SUDDEN DEATH** akan diberikan kepada setiap pasukan untuk menentukan pemenang

8. PERLAWANAN YANG DITUNDA ATAU DIHENTIKAN/MENARIK DIRI MENYERAH KALAH/MEMBERI KEMENANGAN PERCUMA

- Semua pasukan dimestikan menghabiskan setiap perlawanan dan tidak boleh memberikan kemenangan percuma kepada pihak lawannya untuk perlawanan yang akan atau sedang berlangsung.
- Setiap pasukan dimestikan meneruskan permainan dalam semua perlawanan walau pun telah layak untuk ke pusingan kalah mati.
- Perlawanan yang ditunda atau dihentikan :
 - i. Sekiranya pengadil memutuskan perlawanan tidak boleh dimainkan atau ditangguhkan kerana sebab-sebab luar jangka atau bencana alam, kekurangan kawalan keselamatan perlawanan atas sebab- sebab teknikal, maka jawatankuasa penganjur hendaklah membuat keputusan yang mana keputusannya adalah muktamad.
 - ii. Sekiranya pengadil menghentikan perlawanan kerana sikap penonton, pegawai atau pemain satu pasukan yang tidak memuaskan, maka kemenangan akan diberi kepada pasukan lawan dengan tiga (3) mata dan jaringan gol 3-0 atau lebih semasa perlawanan dihentikan.
- Menarik diri/memberi kemenangan percuma :
 - i. Jika pasukan tidak melaporkan diri untuk permainan untuk satu perlawanan atau gagal menurunkan minimum lima (5) orang pemain pada masa permulaan perlawanan atau ;
 - ii. Jika pasukan tersebut enggan meneruskan permainan atau meninggalkan gelanggang sebelum tamatnya perlawanan, atau ;
 - iii. Jika pasukan memberi kemenangan percuma, atau ;
 - iv. Jika pasukan gagal menamatkan jadual perlawanannya dalam pertandingan tanpa mendapat persetujuan jawatankuasa penganjur, pasukan tersebut terkeluar daripada pertandingan dan semua keputusan mata atau jaringan perlawanan-perlawanan terdahulu tidak dikira.

9. RAYUAN DAN BANTAHAN

- Pasukan-pasukan yang ingin melakukan protes diisratkan melakukan sedemikian

secara bertulis tidak melebihi 30 minit selepas tamat perlawanan yang dipertikaikan bersama yuran protes RM300.00 yang telah ditetapkan oleh Jawatankuasa penganjur. Seandainya syarat tersebut gagal dipatuhi, maka protes tersebut tidak akan dilayan. Jika menepati syarat, protes tersebut akan dikaji bagi tindakan lanjutan jawatankuasa penganjur. Keputusan yang diambil oleh jawatankuasa penganjur berikutan penerimaan protes adalah MUKTAMAD.

- **NOTA : jawatankuasa penganjur tidak akan melayan protes berkenaan pegawai perlawanan dan padang permainan.**

10. LAIN-LAIN HAL

- Segala hal yang berkaitan dengan peraturan-peraturan teknikal yang tidak diperuntukan di bawah peraturan-peraturan ini atau soal perbezaan taksiran akan diputuskan oleh jawatankuasa penganjur dan sebarang keputusan adalah **MUKTAMAD**.
- Sekiranya timbul apa-apa persoalan yang tidak diliputi oleh mana- mana undang-undang atau syarat atau peraturan penyertaan dan pertandingan di dalam ini, maka ianya akan diputuskan berasaskan prinsip-prinsip am dan amalan biasa yang diterima umum tertakluk kepada keputusan pihak jawatankuasa penganjur.
- Jawatankuasa penganjur berhak mengubah mana-mana jadual, peraturan, syarat, dan undang-undang perlawanan secara serta merta.



KATEGORI LELAKI / WANITA

BORANG PENYERTAAN
PERTANDINGAN FUTSAL SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH KE 14 SANDAKAN_
KONTINJEN/ ZON : _____

BIL	NAMA PEGAWAI	NO. K/P	NO. TELEFON
1.	Pengurus:		
2.	Penolong Pengurus		
3.	Jurulatih:		
4.	Pegawai Perubatan		
	NAMA PEMAIN	NO. K/P	UMUR
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			

- * Sila sertakan satu salinan kad pengenalan peserta dan surat pelantikan yang telah disahkan benar oleh ketua jabatan.
- * Sila kembalikan borang penyertaan yang telah dilengkapkan kepada Urusetia Pengelola sukan Futsal, selewat-lewatnya pada **19 OKTOBER 2026**
- * 1. Encik Izzul Islam bin Mazlani (WhatsApp (PDF): 017-644 8909)
- * 2. Puan Syawal binti Dandan Satia (WhatsApp (PDF): 011-2532 7017)

Tandatangan Pengurus Pasukan:

Nama :
Tel :
Tarikh :