



PERATURAN-PERATURAN PERTANDINGAN BOLA SEPAK SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH KE-14 2026 SANDAKAN

1.0 PERATURAN AM

- 1.1 Selain daripada peraturan-peraturan yang terkandung dalam peraturan am, pertandingan ini akan dijalankan mengikut Undang-undang **PERMAINAN BOLA SEPAK, MALAYSIA (FAM) DAN PERSEKUTUAN BOLA SEPAK ANTARABANGSA (FIFA)**.
- 1.2 Semua kejadian am akan diputuskan berasaskan kepada **PERATURAN AM FAM / FIFA DAN SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH 2026**
- 1.3 Pengurusan Pertandingan adalah terletak di bawah kelolaan Jawatankuasa Pertandingan yang telah diberikuasa menyusun jadual pertandingan menentukan tarikh, masa dan tempat (padang), menangguh serta membatalkan satu-satu pertandingan jika perlu.
- 1.4 Jawatankuasa Induk telah melantik Pengerusi Pertandingan untuk menguruskan pengelolaan pertandingan/Teknikal, Pengerusi Disiplin, Pengerusi Pengadil.

2.0 TEMPAT PERTANDINGAN

- Kompleks Sukan Sandakan
 - Padang Bola Sepak Stadium
- 2.1 **SISTEM PERTANDINGAN**
Pertandingan ini dijalankan secara sebelas (11) sebelah.
 - 2.2 Liga Kumpulan
 - 2.3 Kalah mati pusingan kedua.

3.0 PENDAFTARAN PEMAIN & KELAYAKAN PEMAIN

- 3.1 Setiap pasukan dibenarkan mendaftar 22 orang, (seorang Pengurus, seorang Penolong Pengurus, seorang Jurulatih, seorang Pegawai Perubatan dan 18 orang pemain)
- 3.2 Setiap pasukan hendaklah mendaftarkan senarai nama yang lengkap dan memenuhi syarat seperti berikut:
 - a) Nama penuh pemain dan jawatan dalam pelantikan.

- b) Nombor jersi yang telah ditetapkan kepada seorang pemain tidak boleh ditukar sehingga kejohanan selesai.
 - c) Salinan Kad Pengenalan disertakan.
 - d) Semua senarai pemain akan disemak melalui SM2 untuk pengesahan.
 - e) Salinan surat pelantikan disertakan,
 - f) dan telah bertugas 2 bulan ke atas.
 - g) Penyertaan pemain adalah untuk kakitangan KKTP, Agensi dibawah KKTP dan PBT
- 3.3 Pasukan tidak dibenarkan membuat pendaftaran dan pembatalan pemain Selepas tarikh tutup pendaftaran.
- 3.4 Semua pasukan diminta mengisytiharkan warna jersi, seluar, stoking dan warna jersi penjaga gol yang dipakai semasa menjadi tuan rumah (di dalam pertandingan ini nama pasukan yang disebut dahulu adalah tuan rumah dan yang kedua adalah pasukan pelawat). Jika terdapat persamaan warna jersi setelah disahkan oleh Pengadil Perlawanan, pasukan pelawat hendaklah menukar jersi. Walau bagaimanapun pasukan diminta membawa dua set jersi yang berlainan warna semasa perlawanan.
- 3.5 Saiz nombor jersi yang dibenarkan adalah 10 inci tinggi di bahagian belakang 10 sentimeter tinggi di bahagian hadapan jersi dan sebelah kanan, hadapan seluar.
- 3.6 Semua pemain diwajibkan memakai jersi bernombor dan dipamerkan dengan nyata di belakang jersinya dan ketua pasukan yang bermain dikehendaki memakai lilitan dengan "*Coloured Am Brand*" untuk pengenalan.

4.0 PERATURAN PEMAIN

- 4.1 Sekurang-kurangnya tiga puluh (30) minit sebelum bermulanya perlawanan, tiap-tiap pasukan hendaklah mengemukakan nama sebelas (11) pemain dan tujuh (7) pemain simpanan dalam "*Start List*" yang diedarkan oleh Urus Setia.
- 4.2 Hanya 5 pertukaran pemain dari 7 orang pemain simpanan sahaja dibenarkan semasa perlawanan termasuk dalam masa tambahan dan tendangan penalti termasuk Penjaga Gol.
- 4.3 Ketua Pasukan hendaklah memakai lilitan lengan yang nyata dilengan kiri jersinya sekiranya Ketua Pasukan diganti, maka lilitan lengan tersebut hendaklah diberikan kepada ketua Ketua Pasukan yang dilantik.
- 4.4 Bilangan minimum jumlah pemain untuk sesuatu perlawanan ialah Sembilan (9) orang sebagaimana yang telah ditetapkan oleh Jawatankuasa Penganjur. Bagi pasukan yang tidak berjaya mematuhi perkara ini, maka pasukan tersebut akan dikira kalah dengan jumlah jaringan 3 gol tanpa balas.
- 4.5 Masa penuh sesuatu perlawanan adalah 90 minit iaitu 45 minit setiap separuh masa, masa perlawanan bagi setiap perlawanan ditetapkan pada jam 7.30 pagi dan 3.30 petang.

- 4.6 Hanya Pengurus dan Jurulatih sahaja yang dibenarkan memberi arahan Kepada pemain di atas padang.
- 4.7 Sekurang-kurangnya 2 orang pemain “Veteran” berumur 40 tahun ke atas lahir pada tahun 1986 semasa borang pendaftaran dihantar, termasuk dari sebelas orang pemain di dalam padang perlawanan.
- 4.8 Pertukaran pemain haruslah mengikut kategori umur yang telah ditetapkan oleh pihak penganjur. Borang penukaran pemain berwarna “Merah” untuk umur 45 tahun ke atas, manakala borang berwarna “putih” bagi pemain yang lain.
- 4.9 Pemain veteran diwajibkan menggunakan lilitan di pergelangan tangan berwarna “merah” sepanjang perlawanan.

5.0 SISTEM PERTANDINGAN

- 5.1 Kejohanan ini dijalankan secara liga akan menentukan pemenang kejohanan dan 2 pasukan terbaik Johan dan Naib Johan akan terlibat ke perlawanan akhir.
- 5.2 Kedudukan liga akan ditentukan mengikut urutan berikut :
 - 5.2.1 Mata (menang – 3 mata, seri – 1 mata, kalah – 0 mata).
 - 5.2.2 Sekiranya sama mata maka keputusan Pemenang perlawanan di antara pasukan yang sama mata akan diambil kira.
 - 5.2.3 Perbezaan gol.
 - 5.2.4 Jaringan yang banyak/lebih.
 - 5.2.5 Tindakan/amaran (Kad Kuning/Merah).
 - 5.2.6 Sejarah keputusan perlawanan diperingkat kumpulan (Head to Head)
 - 5.2.7 Lentingan syiling penentu pemenang.

6.0 MESYUARAT PENGURUS PASUKAN

- 6.1 Semua pengurus pasukan atau wakil pasukan WAJIB HADIR Mesyuarat pengurus Pasukan
- 6.2 Pasukan yang tidak menghantar wakil untuk hadir Mesyuarat Pengurus pasukan secara automatik keputusan ditentukan oleh penganjur.
- 6.3 Pertukaran pemain dibolehkan/dibenarkan semasa mesyuarat pengurus-pengurus pasukan.

7.0 PERLAWANAN TERTANGGUH/KELEWATAN

- 7.1 Bagi sesuatu perlawanan yang tertangguh akibat sesuatu sebab akibat cuaca, pergaduhan, rusuhan dan sebagainya sekiranya Jawatankuasa Pengelola berpendapat perlawanan ulangan harus dijalankan maka perlawanan penuh masa akan dijalankan yakni 90 minit semula pada keesokan hari dengan kedudukan pasukan (0-0) tanpa mengambil kira keputusan sebelumnya.

- 7.2 Sekiranya sesuatu pasukan bertindak keluar padang kerana enggan meneruskan perlawanan maka kemenangan akan diberi kepada pasukan lawan dengan jaringan 2 gol tanpa balas. Jika jaringan semasa perlawanan tidak berpihak kepada lawan atau lebih rendah maka keputusan jaringan 3 gol tanpa balas maka keputusan muktamad adalah kekal (Taksiran bagi 3 gol tanpa balas ialah perbezaan jaringan dan bolos).
- 7.3 Bola Sepak mula sekiranya pasukan tidak Berjaya menyediakan pasukan untuk perlawanan dengan minimum Sembilan (9) orang pemain pada masa yang ditetapkan dalam Jadual Perlawanan (15 minit masa menunggu) maka pasukan tersebut akan dikira kalah dengan jaringan 3 gol tanpa balas.

8.0 PERLAWANAN TERTUNDA

- 8.1 Jika perlawanan tertunda akibat cuaca buruk sebelum separuh masa kedua maka perlawanan akan dimulakan semula dengan 0-0 bagi perlawanan baru (masa penuh) 90 minit pada tarikh yang akan ditetapkan kelak.
- 8.2 Jika perlawanan tertunda akibat cuaca buruk dalam masa 10 minit babak kedua perlawan, maka perlawanan akan diadakan masa penuh babak kedua saja (45 minit) pada suatu tarikh yang akan ditetapkan kelak.
- 8.3 Jika perlawanan tertunda ketika/masa perlawanan berbaki 10 minit terakhir maka keputusan perlawanan ketika itu adalah dijadikan sebagai keputusan terakhir.

9.0 PENGGANTUNGAN PEMAIN

- 9.1 Pemain yang telah menerima 2 kad kuning secara automatik digantung satu (1) perlawanan.
- 9.2 Pemain yang menerima Kad Merah secara automatik digantung satu (2) perlawanan kecuali pihak Jawatankuasa penganjur melalui Jawatankuasa Tatatertib berpendapat pemain tersebut boleh dihukum lebih berat iaitu digantung sepanjang kejohanan seperti berikut :
 - 9.2.1 Menimbulkan kekecohan atau rusuhan
 - 9.2.2 Berkelakuan amat ganas atau luar biasa yang mengikut tafsiran Jawatankuasa Tatatertib perlu dihukum berat.
 - 9.2.3 Bagi pemain yang menerima Kad Merah akibat menerima Kad Kuning kedua dalam satu (1) perlawanan yang berikutnya kecuali pemain tersebut yang diperintah keluar padang akibat menerima Kad Merah tersebut bertindak melakukan perkara 9.2.1 dan 9.2.2 di atas maka Jawatankuasa Tatatertib akan bermesyuarat untuk menentukan hukuman yang sepatutnya.

10.0 PENGADIL

- 10.1 Pengadil pertandingan adalah dari Persatuan Bola Sepak SAFA

10.2 Sebarang keputusan Pengadil adalah muktamad.

10.3 Sebarang laporan Pengadil Perlawanan adalah diterima pakai dalam menilai sesuatu insiden atau perkara.

11.0 BANTAHAN

11.1 Sebarang bantahan rasmi hendaklah dilakukan secara bertulis dalam masa 30 minit selepas perlawanan tamat beserta Wang Tunai Bantahan sebanyak RM300.00 (Ringgit Malaysia : Tiga Ratus Sahaja) yang akan dikembalikan jika bantahan berjaya. Bantahan yang lengkap perlu dihantar kepada Pengerusi Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan dalam tempoh yang ditetapkan. Peraturan 2.0 Bantahan Rayuan, Undang-undang Am adalah diterima pakai.

11.2 Sebarang bantahan berkaitan keputusan Pengadil berkaitan Undang-undang Permainan tidak akan dilayan. Keputusan Pengadil adalah muktamad.

12.0 HADIAH KEJOHANAN

12.1 Johan - Piala Iringan dan Medal

12.2 Naib Johan - Piala Iringan dan Medal

12.3 Ketiga - Piala Iringan dan Medal

13.0 PERKARA-PERKARA LAIN

13.1 Pengangkutan tanggungjawab masing-masing

Semua pasukan yang menyertai pertandingan ini mestilah bertanggungjawab memastikan bahawa pengangkutan pasukan mereka akan berjalan lancar dan tiba di padang 45 minit sebelum perlawanan dimulakan.

13.2 Keselamatan

Pihak Urus Setia pertandingan telah memohon kerjasama daripada pihak polis agar sentiasa membuat pemantauan di setiap *venue* pertandingan yang sedang dijalankan berada dalam keadaan selamat.

13.3 Kecederaan

Semua pasukan diminta menyediakan pegawai-pegawai perubatan masing-masing demi menjaga kebajikan pemain, walau bagaimanapun pihak penganjur akan berhubung kepada pihak hospital bagi bantuan kecemasan serta memberi kerjasama yang diperlukan.

13.4 Pihak penganjur berhak menambah perkara yang tidak termaktub di dalam syarat-syarat atau peraturan kejohanan ini.



BORANG PENYERTAAN
PERTANDINGAN BOLA SEPAK SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH
KE 14 2026 SANDAKAN

KONTINJEN/ ZON :

BIL	NAMA PEGAWAI	NO. K/P	NO. TELEFON
1.	Pengurus:		
2.	Penolong Pengurus		
3.	Jurulatih:		
4.	Pegawai Perubatan:		
	NAMA PEMAIN	NO. K/P	NO. JERSI
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			

- * Sila sertakan satu salinan kad pengenalan peserta dan surat pelantikan yang telah disahkan benar oleh ketua jabatan.
- * Sila kembalikan borang penyertaan yang telah dilengkapkan kepada Urusetia Pengelola sukan Bola Sepak, selewat-lewatnya pada **7 OKTOBER 2026**
- *
- * 1.Moh Hamizan Junadi (WhatsApp (PDF): 0111-600 6249)
- * 2.Ngatman paidjo (WhatsApp (PDF):011-3397 8897)

Tandatangan Pengurus Pasukan:

Nama :
Tel :
Tarikh :