

PERATURAN-PERATURAN PERTANDINGAN BOLA KERANJANG (3 ON 3) SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH KE-14 2026 SANDAKAN

1. PERATURAN AM

- 1.1 Pertandingan ini dijalankan mengikut Undang-undang Pertandingan Bola Keranjang (3 on 3) sepertimana yang telah ditetapkan.
- 1.2 Sekiranya timbul sebarang perselisihan dari segi penafsirannya, maka undang-undang dalam Bahasa Inggeris akan dipatuhi
 - 1.2.1 Kejadian di luar dugaan dan tidak dinyatakan dalam peraturan berkenaan akan diputuskan berasas kepada **PERATURAN SUKAN (SKTS)**
 - 1.2.2 Semua keputusan yang dibuat oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan Bola Keranjang (3 ON 3) adalah muktamad.

2. ACARA YANG DIPERTANDINGKAN

- 2.1 Setiap Kontinjen akan menghantar satu pasukan seperti berikut: -

Pengurus Pasukan	-	1 Orang
Jurulatih	-	1 Orang
Peserta Lelaki	-	<u>6 Orang</u>
Jumlah	-	8 Orang
		=====

- 2.2 Setiap pasukan terdiri daripada: -

Pasukan Lelaki	-	3 Pemain (termasuk seorang pegawai Gred 29 atau ke atas)
Simpanan Lelaki	-	3 Pemain

3. FORMAT PERTANDINGAN

Format pertandingan akan dijalankan berdasarkan bilangan penyertaan seperti berikut :-

- 3.1 Kurang daripada 6 buah pasukan - Pertandingan dijalankan secara "Round Robin"
- 3.2 Lebih daripada 6 buah pasukan - Pertandingan dijalankan secara Kumpulan A dan B

4. PENGADIL-PENGADIL

- 4.1 Para pengadil pertandingan dan "desk officials" akan dilantik oleh Persatuan Persatuan Bola Keranjang Sandakan.

5. PENDAFTARAN DAN PERTANDINGAN

- 5.1 Pasukan atau peserta yang terlewat lima (5) minit daripada masa yang telah dijadualkan itu, adalah dianggap memberikan kemenangan tanpa bertanding kepada pihak lawannya itu.
- 5.2 Menarik diri (walks-over) tidak dibenarkan, jika ianya berlaku, maka pasukan atau peserta yang berkenaan akan dihukum sebagai menarik diri daripada kesuluruhan pertandingan.
- 5.3 Pertandingan ini akan berlangsung dalam masa 3 hari sahaja bermula dari 6.30 petang hingga 9.30 malam
- 5.4 Perlawanan akan berjalan selama 15 minit (7 minit masa untuk 1st half + 7 minit untuk 2nd half dan 1 minit untuk masa rehat)
- 5.5 Pasukan yang mendapat 21 mata atau mata yang lebih tinggi semasa penamatan tempoh perlawanan adalah dikira menang.
- 5.6 Sekiranya dua pasukan mendapati mata yang sama semasa tempoh perlawanan tamat, penambahan masa akan bermula. Pasukan yang mendapat 2 mata terdahulu adalah dikira menang.

6. MESYUARAT PENGURUS PASUKAN

- 6.1 Taklimat Pengurus Pasukan akan diadakan satu (1) hari sebelum pertandingan pertama dijalankan. Kehadiran bagi semua Pengurus Pasukan adalah diwajibkan.

7. ETIKA PAKAIAN & PERALATAN

- 7.1 Semua peralatan yang diperlukan akan disediakan oleh Persatuan Bola Keranjang seperti muzik, "*score board*", jarring dan lain-lain.



BORANG PENYERTAAN

**PERTANDINGAN BOLA KERANJANG (3 ON 3) SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH KE 14 2026
SANDAKAN**

KONTINJEN/ ZON: _____

BIL	NAMA PEGAWAI	NO. K/P	NO. TELEFON	JAWATAN
1.				Pengurus Pasukan
				Jurulatih
	NAMA PEMAIN	NO. K/P	GRED JAWATAN/UMUR	NO. JERSI
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				

- * Sila sertakan satu salinan kad pengenalan peserta dan surat pelantikan yang telah disahkan benar oleh ketua jabatan.
- * Sila kembalikan borang penyertaan yang telah dilengkapkan kepada Urusetia Pengelola sukan Bola Keranjang, selewat-lewatnya pada _____

Tandatangan Pengurus Pasukan:

Nama :
Tel :
Tarikh :