



PERATURAN-PERATURAN PERTANDINGAN BOLA JARING SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH KE – 14 2026 DI SANDAKAN

1. PERATURAN AM

- 1.1 Selain daripada peraturan-peraturan yang terkandung, pertandingan ini akan dijalankan mengikut Undang-Undang Permainan Bola Jaring Dunia (*World Netball*) yang terkini.
- 1.2 Sekiranya terdapat percanggahan di antara terjemahan Undang-Undang Permainan dan Undang-Undang Permainan Bola Jaring, maka adalah diputuskan bahawa Undang-Undang Permainan Bola Jaring Dunia (*World Netball*) akan dipatuhi.
- 1.3 Kejadian di luar dugaan dan tidak dinyatakan dalam peraturan berkenaan akan diputuskan seperti berikut:
 - 1.3.1 Sebarang kejadian am akan diputuskan berasaskan kepada Jawatankuasa Pengelola yang sedang berkuatkuasa.
 - 1.3.2 Sebarang perselisihan teknikal akan diputuskan berasaskan kepada Undang-Undang Permainan Bola Jaring Dunia (*World Netball*).
- 1.4 Semua keputusan yang dibuat oleh Jawatankuasa Teknikal dan Pertandingan adalah MUKTAMAD.

2. PENDAFTARAN

- 2.1 Tiap-tiap pasukan hanya dibenarkan mendaftarkan 15 Orang (Pengurus, Jurulatih, Pegawai Perubatan dan 12 orang pemain).
- 2.2 Hanya tujuh (7) pemain sahaja dibenarkan dalam gelanggang.
- 2.3 Tiap Pasukan Hendaklah Menyertakan Tiga (3) Pemain Veteran Dengan Had 35 Tahun Keatas Dalam Setiap Perlawanan.
- 2.4 Pemain yang didaftarkan namanya di dalam borang penyertaan sahaja yang dibenarkan mengambil bahagian. Pengurus dan Jurulatih tidak dibenarkan untuk bermain dalam perlawanan tersebut.
- 2.5 Penyertaan adalah untuk kakitangan Kerajaan KKTP dan Majlis Daerah sahaja termasuklah secara tetap/kontrak/pekerja sambilan harian.
- 2.6 Pemain-pemain hendaklah berkhidmat sekurang-kurangnya Dua (2) Bulan dari tarikh pertandingan dan hendaklah melampirkan **SURAT PELANTIKAN, SLIP GAJI PERTAMA** (bagi yang dilantik dua (2) bulan semasa mesyuarat pengurus-pengurus) dan **SALINAN KAD PENGENALAN** yang **DISAHKAN BENAR** oleh Ketua Jabatan masing-masing.
- 2.7 Senarai nama pemain hendaklah diserahkan kepada meja urus setia 15 minit sebelum pertandingan dimulakan. Senarai tersebut hendaklah ditandatangani oleh Pengurus Pasukan yang berkenaan.
- 2.8 Pertukaran pemain boleh dibuat semasa Mesyuarat Pengurus-Pengurus Pasukan yang akan diberitahu kelak sahaja.



PERATURAN-PERATURAN PERTANDINGAN BOLA JARING SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH KE – 14 2026 DI SANDAKAN

2.2 SISTEM PERTANDINGAN

2.2.1 Masa bermain

Semua perlawanan akan dijalankan selama 23 minit iaitu 10 minit bagi tiap-tiap separuh masa dengan 3 minit masa rehat.

2.2.2 Sistem Memberi Mata (Liga)

3 mata akan diberikan bagi yang menang, 1 mata bagi seri, dan 0 mata bagi kekalahan.

2.2.3 Keputusan Seri

Sekiranya berlaku seri pada jumlah mata akhir perlawanan secara liga, maka keputusan perlawanan di antara kedua-dua pasukan akan diambil kira bagi menentukan pemenang, walau bagaimanapun ;

- a) Jika kedua-dua pasukan seri, atau jika lebih daripada dua pasukan mempunyai jumlah mata yang sama di akhir perlawanan, purata gol akan menentukan kedudukan (jumlah jaringan gol dibahagi dengan jumlah gol yang kena).
- b) Jika purata gol masih seri, maka perbezaan gol akan digunapakai (jumlah jaringan gol ditolak dengan gol yang kena).
- c) Jika kedudukan masih seri, maka pasukan yang menjaringkan gol terbanyak akan diistiharkan sebagai pemenang.

2.2.4 Sekiranya berlaku seri semasa perlawanan di peringkat suku akhir, separuh akhir dan akhir ;

- a) Pasukan hendaklah diberi masa rehat dua (2) minit di akhir masa sepenuh perlawanan;
- b) Masa tambahan selama dua (2) x lima (5) minit setiap bahagian akan dimainkan;
- c) Pasukan akan bertukar kawasan gol dan perlawanan dimulakan semula oleh pasukan yang berhak kepada Hantaran Tengah berikutnya;
- d) Pasukan akan bertukar kawasan gol di separuh masa dengan dua (2) minit rehat. Semasa rehat sebarang pertukaran atau penggantian pemain oleh pasukan boleh dilakukan tanpa had;
- e) Sekiranya berlaku seri di akhir masa tambahan, permainan akan diteruskan sehingga satu pasukan mendapat dua (2) kelebihan gol.

3. KELEWATAN

- 3.1 Sepuluh (10) minit akan diberikan untuk masa kelewatan jika dalam masa itu sesuatu pasukan tidak hadir dengan lima (5) orang pemain, pasukan itu dikira memberikan "walkover" kepada lawannya.



PERATURAN-PERATURAN PERTANDINGAN BOLA JARING SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH KE – 14 2026 DI SANDAKAN

4. “WALKOVER”

- 4.1 Tindakan “walkover” tidak dilayan. Mana-mana pasukan yang mengambil tindakan ini tidak dibenarkan meneruskan perlawanan sebelum itu akan dikira tidak sah.
- 4.2 Pemain yang lewat hanya dibenarkan masuk ke dalam gelanggang dengan posisinya setelah mendapat kebenaran pemain pada situasi berikut;
 - Selepas satu gol dijaringkan ; atau
 - Selepas kecederaan ; atau
 - Selepas sahaja rehat separuh masa

5. PENGADIL

- 5.1 Jawatankuasa Pengelola akan menyediakan pengadil yang berpengalaman.

6. PENANGGUHAN PERLAWANAN

- 6.1 Jawatankuasa Pertandingan dan Teknikal mempunyai kuasa untuk menangguhkan atau mengubah sesuatu perlawanan dengan diberitahu terlebih dahulu atau diputuskan dengan serta merta kedudukan perlawanan yang ditangguhkan oleh Pengadil kerana tidak dapat dijalankan atas sebab-sebab yang tidak dapat dielakkan.
- 6.2 Gangguan teknikal / cuaca
 - 6.2.1 Sekiranya berlaku gangguan elektrik atau apa-apa sahaja yang berkaitan dengan gelanggang sewaktu permainan sedang berlangsung, pengadil / pegawai teknikal bertanggungjawab memberhentikan permainan sehingga masalah diselesaikan.
 - 6.2.2 Jika masalah berlarutan dan keadaan tidak dapat diselesaikan maka keputusannya adalah seperti berikut:
 - 6.2.2.1 Sekiranya permainan telah berlangsung dalam separuh masa kedua maka Keputusan terkini sewaktu permainan dihentikan diambil kira.
 - 6.2.2.2 Sekiranya permainan baru berlangsung di separuh masa pertama permainan akan diteruskan sebaik gangguan selesai pada hari yang sama.
 - 6.2.2.3 Permainan yang dihentikan / ditangguhkan dan disambung pada hari berikutnya, maka permainan akan dimainkan semula.

7. ETIKA PAKAIAN

- 7.1 Pakaian bermain mestilah seragam iaitu mempunyai corak, bentuk dan warna yang sama. Pakaian berkenaan hendaklah dipakai setiap kali bermain di sepanjang kejohanan ini.
- 7.2 Pemain-pemain diwajibkan memakai bib mengikut Peraturan Gabungan Persekutuan Bola Jaring Dunia (*World Netball*).
- 7.3 Tiap-tiap pasukan dikehendaki membawa 2 set bib.
- 7.4 Jika kedua-dua pasukan memakai bib yang sama warna, maka pasukan yang kedua (*away*) dalam jadual perlu menukar bib.

8. BANTAHAN

- 8.1 Setiap bantahan hendaklah dikemukakan selepas tamat pertandingan kepada Jawatankuasa Teknikal Pertandingan tertakluk kepada Syarat dan Peraturan 2.0 Sukan Kerajaan Tempatan Sabah Ke-14 Tahun 2026. Setiap bantahan dikenakan bayaran sebanyak RM300.00 (Ringgit Malaysia Tiga Ratus Sahaja).



PERATURAN-PERATURAN PERTANDINGAN BOLA JARING SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH KE – 14 2026 DI SANDAKAN

9. GELANGGANG / ALATAN

- 9.1 Tinggi tiang gol ialah 3.05 meter atau 10 kaki.
- 9.2 Saiz bola adalah saiz 5

10. PERKARA-PERKARA YANG TIDAK DINYATAKAN

- 10.1 Semua peraturan yang dinyatakan di atas mesti dipatuhi dan dibaca secara beramai-ramai. Jika ada dinyatakan perkara-perkara lain dalam undang-undang permainan tersebut hendaklah dipatuhi.
- 10.2 Semua perkara yang tidak dinyatakan dalam Peraturan Am ini dan Peraturan Permainan berkenaan akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pengelola Kejohanan yang berkenaan dan keputusannya adalah muktamad.



JADUAL PERLAWANAN
KEJOHANAN BOLA JARING SUKAN KERAJAAN TEMPATAN
SABAH KE-14 TAHUN 2026

Tarikh : 10 - 11 November 2026
Masa : 8.00 pagi – 5.00 petang
Tempat : Dewan Serbaguna Libaran, Sandakan

KUMPULAN A		KUMPULAN B	
A1	ZON 3	B1	ZON 8
A2		B2	
A3		B3	
A4		B4	

BIL	MASA	PASUKAN	VS	PASUKAN	KUMP	CATATAN
PERLAWANAN PUSINGAN LIGA DALAM KUMPULAN 10 NOVEMBER 2026 (SELASA)						
01.	8.00 – 8.25 AM	A1 :	VS	A2 :	A	10-3-10
02.	8.30 – 8.55 AM	B1 :	VS	B2 :	B	10-3-10
03.	9.00 – 9.25 AM	A3 :	VS	A4 :	A	10-3-10
04.	9.30 – 9.55 AM	B3 :	VS	B4 :	B	10-3-10
05.	10.00 – 10.25 AM	A1 :	VS	A4 :	A	10-3-10
06.	10.30 – 10.55 AM	B1 :	VS	B4 :	B	10-3-10
07.	11.00 – 11.25 AM	A2 :	VS	A3 :	A	10-3-10
08.	11.30 – 11.55 AM	B2 :	VS	B3 :	B	10-3-10
	12.00 – 2.00 PM	R E H A T				
09.	2.00 – 2.25 PM	A1 :	VS	A3 :	A	10-3-10
10.	2.30 – 2.55 PM	B1 :	VS	B3 :	B	10-3-10
11.	3.00 – 3.25 PM	A2 :	VS	A4 :	A	10-3-10
12.	3.30 – 3.55 PM	B2 :	VS	B4 :	B	10-3-10
PERLAWANAN PUSINGAN SEPARUH AKHIR 11 NOVEMBER 2026 (RABU)						
13.	8.00 – 8.23 AM	JOHAN A	VS	NAIB JOHAN B	SF 1	10-3-10
14.	8.30 – 8.53 AM	JOHAN B	VS	NAIB JOHAN B	SF 2	10-3-10
PERLAWANAN PUSINGAN AKHIR 11 NOVEMBER 2026 (RABU)						
15.	10.00 – 10.40 AM	KALAH SF 1		KALAH SF 2	3 / 4	10-3-10
16.	11.00 – 11.40 AM	MENANG SF 1		MENANG SF 2	1/ 2	10-3-10



BORANG PENYERTAAN

PERTANDINGAN BOLA JARING SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH KE XIV TAHUN 2026 DI SANDAKAN

KONTINJEN / ZON : _____

BIL	NAMA PEGAWAI	NO. K/P	NO. TELEFON
1.	Pengurus :		
2.	Jurulatih :		
3.	Pegawai Perubatan :		
BIL	NAMA PEMAIN	NO. K/P	POSISI
1.			V
2.			V
3.			V
4.			V
5.			V
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			

- Sila sertakan satu (1) kad pengenalan peserta, surat lantikan dan slip gaji pertama bagi lantikan baru yang telah **DISAHKAN BENAR** oleh ketua jabatan.
- Sila kembalikan borang penyertaan yang telah dilengkapi kepada Urusetia Pengelola Sukan Bola Jaring, **selewat-lewatnya pada OKTOBER 2026 (akan diberitahu kelak)**
- Sekiranya ada pertanyaan boleh berhubung ;
 1. Puan Nurul Syazana Idris : 013-4232546
 2. Cik Norpphaizah Amjah : 013-9081790

Tandatangan Pengurus Pasukan:

Nama :
Tel :
Tarikh :