

PERATURAN-PERATURAN PERTANDINGAN BADMINTON SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH KE-14 2026 SANDAKAN

1. PERATURAN AM

- a) Semua peraturan kejohanan dan peraturan-peraturan teknikal adalah berpandukan kepada peraturan-peraturan sedia ada daripada BAM dan BWF.
- b) Kategori perlawanan dalam kejohanan ini adalah secara berpasukan.
- c) Terdapat LIMA (5) acara perlawanan yang terlibat.
- d) Sekiranya terdapat peruntukan khusus dalam peraturan pertandingan ini yang berbeza daripada peraturan am BAM/BWF, peruntukan khusus dalam peraturan pertandingan ini hendaklah diguna pakai bagi kejohanan ini.

2. ACARA-ACARA YANG DIPERTANDINGKAN

- a) **Bergu VIP Lelaki** – Setiausaha Tetap / Timbalan Setiausaha Tetap, Presiden/ Timbalan Presiden, Pengarah/ Timbalan Pengarah, Pengurus Besar/ Timbalan Pengurus Besar, Pengerusi Majlis, Setiausaha Perbandaran, Pegawai Eksekutif dan Penolong Setiausaha, serta mana-mana pegawai Gred 41 dan ke atas atau gred yang setara di bawah Sistem Saraan Perkhidmatan Awam (SSPA), berpasangan dengan mana-mana pegawai/ kakitangan yang berumur 40 tahun (lahir pada 1986) ke atas. (Hanya bagi PBT yang tiada pegawai Gred 41 dan ke atas atau gred setara sahaja, pegawai Gred 29 dan ke atas atau gred setara boleh dipertimbangkan tertakluk kepada pengesahan Jawatankuasa Teknikal.)
- b) **Bergu Campuran** (35 tahun dan ke atas pada tahun 2026 (lahir pada 1991 dan sebelum))
- c) **Bergu Wanita Terbuka**
- d) **Bergu Lelaki Terbuka**
- e) **Bergu Lelaki Veteran** (50 tahun dan ke atas pada tahun 2026 (lahir pada 1976 dan sebelum))

Nota:

- Urutan perlawanan adalah muktamad dan sebarang permohonan untuk menukar urutan perlawanan adalah tidak dibenarkan.
- Kelayakan umur adalah berdasarkan umur pada 31 Disember 2026 (berdasarkan tahun kelahiran). Sebarang percanggahan akan diputuskan oleh Jawatankuasa Teknikal.
- Pegawai yang memegang sesuatu jawatan/gred secara rasmi boleh menggunakan jawatan/gred yang dipangku bagi tujuan kelayakan kategori VIP, tertakluk kepada pengemukaan surat pemangkuan atau dokumen pengesahan rasmi apabila diminta.

3. FORMAT PERTANDINGAN

- a) Lapan (8) pasukan/kontinjen akan dibahagikan kepada dua kumpulan sahaja, iaitu Kumpulan A dan Kumpulan B. Keningau selaku Johan tahun lalu ditempatkan dalam Kumpulan B, manakala baki kontinjen ditentukan melalui cabutan undi.
- b) Sistem perlawanan yang digunakan dalam pertandingan ini ialah pusingan awal akan dijalankan secara liga dalam kumpulan, manakala di peringkat separuh akhir dan akhir perlawanan akan dijalankan secara sistem kalah mati.
- c) Pengiraan mata kemenangan pasukan: Di peringkat kumpulan, pasukan yang menang akan mendapat 3 mata, manakala pasukan yang kalah akan mendapat 0 mata.
 - i. Untuk menentukan kemenangan dalam satu-satu 'tie', pasukan yang memenangi sekurang-kurangnya tiga (3) daripada lima (5) acara dikira memenangi 'tie' tersebut.
 - ii. Di peringkat kumpulan, kesemua lima (5) acara hendaklah dimainkan sehingga selesai walaupun keputusan 'tie' telah ditentukan.
- d) Penentuan pasukan yang layak ke pusingan separuh akhir: Hanya johan dan naib johan kumpulan sahaja yang layak ke peringkat separuh akhir.
- e) Pasukan yang mendapat jumlah mata yang tertinggi dalam kumpulannya akan menjadi johan kumpulan, manakala pasukan yang mendapat jumlah mata kedua tertinggi akan menjadi naib johan kumpulan.
- f) Jika berlaku persamaan kutipan mata, penentuan kedudukan adalah berdasarkan jumlah game/set yang dimenangi. Sekiranya masih sama, penentuan dibuat berdasarkan perbezaan mata keseluruhan, iaitu jumlah mata yang diperoleh ditolak jumlah mata yang dilepaskan dalam semua game/set di peringkat kumpulan. Jika masih sama dan melibatkan dua (2) pasukan, pasukan yang memenangi 'tie' antara kedua-dua pasukan tersebut akan ditempatkan lebih tinggi. Jika tiga (3) atau lebih pasukan masih sama selepas kaedah tersebut, penentuan dibuat melalui cabutan undi oleh Jawatankuasa Teknikal.
- g) Perlawanan separuh akhir adalah Johan Kumpulan A menentang Naib Johan Kumpulan B dan Johan Kumpulan B menentang Naib Johan Kumpulan A. Pasukan yang memenangi perlawanan di peringkat separuh akhir akan melangkah ke perlawanan akhir, untuk menentukan Johan dan Naib Johan Kejohanan. Manakala pasukan yang kalah di peringkat separuh akhir akan berlawan untuk menentukan Tempat Ketiga (3) dan Tempat Keempat (4) kejohanan.
 - i. Di peringkat separuh akhir, akhir dan penentuan Tempat Ketiga/Keempat, perlawanan boleh dihentikan apabila satu pasukan telah memenangi tiga (3) acara.
 - ii. Tiga (3) gelanggang digunakan sepanjang peringkat separuh akhir dan akhir, tertakluk kepada susunan serta arahan Jawatankuasa Teknikal.
- h) Sistem kiraan mata yang digunakan adalah berdasarkan kepada sistem kiraan mata BWF yang terkini, iaitu 21 X 3.
- i) Perincian sistem kiraan mata (rujukan am BWF):

- i. Setiap permainan (game) dimainkan hingga 21 mata; mesti menang dengan beza minimum 2 mata. Jika seri 20-20, permainan diteruskan sehingga beza 2 mata atau maksimum 30 mata (30-29).
- ii. Selang rehat (interval) maksimum 60 saat apabila skor pendahulu mencecah 11 mata dalam setiap game, dan maksimum 120 saat di antara game.
- iii. Pertukaran gelanggang dibuat pada akhir setiap game; dan pada game ke-3 apabila skor pendahulu mencecah 11 mata.
- iv. Tempoh 'warm-up' di gelanggang sebelum perlawanan bermula adalah maksimum 2 minit.

4. PENYERTAAN PERLAWANAN

- a) Satu pasukan badminton terdiri dari maksima 20 orang sahaja, iaitu maksima empat (4) pegawai pasukan (Pengurus, Penolong Pengurus, Jurulatih dan Fisio) dan pemain maksima seramai 16 orang. Pengurus Pasukan, Penolong Pengurus Pasukan dan Jurulatih Pasukan dibenarkan turut bermain sebagai pemain di samping 16 pemain yang disenaraikan, dengan syarat ketiga-tiga adalah didaftarkan secara rasmi sebagai pegawai yang turut bermain dan memenuhi syarat kelayakan acara. Pengecualian ini tidak terpakai kepada Fisio. Jika tidak disenaraikan dalam senarai pemain atau sebagai Pengurus/Penolong Pengurus dan Jurulatih yang turut bermain, adalah tidak dibenarkan bermain.
- b) Seorang pemain hanya boleh bermain satu kali sahaja dalam satu-satu 'tie' perlawanan. Pemain boleh diturunkan dalam acara yang berlainan pada 'tie' yang berlainan dengan syarat pemain tersebut memenuhi syarat kelayakan acara berkenaan.
- c) Sekiranya pasukan tidak dapat menyediakan pemainnya dalam mana-mana satu acara perlawanan selepas lima (5) minit pertama pengumuman dibuat dan selepas panggilan terakhir, maka pasukan tersebut akan dikira kalah bagi acara tersebut sahaja dan kiraan mata ialah, 0-21, 0-21.
- d) Semua pemain hendaklah merupakan pegawai/kakitangan yang sah bagi kontingen masing-masing. Pengesahan perkhidmatan, jawatan, gred dan identiti akan dibuat melalui Bahagian Sumber Manusia atau dokumen rasmi yang diperlukan.
- e) Senarai pemain yang dikemukakan selepas tarikh tutup pendaftaran adalah muktamad dan pertukaran atau penambahan nama pemain tidak dibenarkan. Pembetulan butiran pentadbiran yang tidak mengubah identiti peserta hanya boleh dibuat sebelum pertandingan bermula dengan kelulusan Urus Setia.
- f) Senarai pemain bagi setiap 'tie' hendaklah diserahkan kepada Urus Setia/Match Control sekurang-kurangnya tiga puluh (30) minit sebelum masa 'tie' yang dijadualkan. Selepas senarai tersebut diterima dan disahkan, pertukaran pasangan atau penggantian pemain bagi 'tie' berkenaan tidak dibenarkan, kecuali pembetulan kesilapan pentadbiran yang nyata dan diluluskan oleh Ketua Pengadil/Referee sebelum mana-mana acara bermula.

5. SYARAT-SYARAT UMUM & PEMBATALAN PERLAWANAN

- a) Setiap perlawanan, pemain-pemain diberi masa lima (5) minit untuk masuk gelanggang. Jika gagal memasuki gelanggang selepas lima (5) minit dan panggilan terakhir dibuat, maka perlawanan itu akan dianggap batal dan kemenangan akan diberi kepada pihak lawan yang sudah berada di gelanggang.
- b) Bantahan boleh dibuat dalam tempoh 30 minit selepas perlawanan berakhir. Bantahan hendaklah dengan surat rasmi dan disertakan dengan wang tunai sebanyak RM300.00 sahaja. Bantahan hanya boleh dibuat oleh Pengurus Pasukan dan bantahan tersebut hanyalah terhadap kepada kelayakan pemain, termasuk status pendaftaran dan identiti pemain. Keputusan pengadil dan hakim garisan berhubung fakta permainan adalah muktamad dan tidak boleh dibantah melalui prosedur ini. Peraturan 2.0 Bantahan dan Rayuan Undang-undang Am Sukan Kerajaan Tempatan Kali Ke-14 2026 diguna pakai.
- c) Pihak penganjur berhak memutuskan apa-apa perkara yang tidak disentuh dalam peraturan ini.
- d) Sekiranya pemain yang telah dinamakan bagi sesuatu acara mengalami kecederaan sebelum acara tersebut bermula dan tidak dapat bermain, acara tersebut akan dikira kalah/walkover dan pertukaran pemain tidak dibenarkan.
- e) Sekiranya berlaku kecederaan semasa perlawanan, pengadil akan menentukan sama ada permainan boleh diteruskan. Jika pemain tidak dapat meneruskan permainan, pemain/pasangan tersebut dikira kalah bagi acara berkenaan sahaja dan acara-acara lain dalam 'tie' boleh diteruskan. Mata yang telah diperoleh sebelum perlawanan dihentikan kekal direkodkan dalam borang keputusan. Walau bagaimanapun, bagi tujuan pengiraan kedudukan kumpulan, acara yang tidak dapat diselesaikan kerana pemain menarik diri atau tidak dapat meneruskan permainan hendaklah dikira 21-0, 21-0 kepada pihak lawan.
- f) Sekiranya seseorang pemain didapati tidak sah atau identitinya tidak sama dengan pemain yang didaftarkan, pemain tersebut tidak dibenarkan bermain dan pasukan dikira kalah bagi acara berkenaan. Pertukaran pemain tidak dibenarkan.

6. PENGURUSAN PERTANDINGAN

- a) Persatuan Badminton Kinabatangan dilantik sebagai Jawatankuasa Teknikal yang mempunyai kuasa mutlak untuk memutuskan susunan perlawanan di sepanjang pertandingan tersebut.
- b) Sebarang pertikaian berkaitan tafsiran teknikal yang tidak diperuntukkan dengan jelas dalam peraturan ini hendaklah dirujuk kepada Jawatankuasa Teknikal. Keputusan Jawatankuasa Teknikal bagi kejohanan ini adalah muktamad.

7. PENGADIL DAN HAKIM GARISAN

- a) Pengadil Kehormat dan Pengadil-pengadil adalah dari Persatuan Badminton Kinabatangan yang diiktiraf termasuk Pembantu Pengadil atau Hakim Garisan dan “desk officials”, akan disediakan semasa pertandingan.

8. ETIKA PAKAIAN DAN PERALATAN

- a) Bulu tangkis (shuttlecock) yang digunakan ialah LING MEI GOLDEN dan disediakan oleh pihak penganjur. Bagi pusingan awal/kumpulan, dua (2) biji bulu tangkis bagi setiap acara (perlawanan beregu) akan disediakan dan satu (1) biji tambahan akan dibekalkan sekiranya acara tersebut memasuki game ketiga (rubber game). Bagi peringkat separuh akhir dan akhir, bulu tangkis akan disediakan secukupnya oleh pihak penganjur. Sebarang penggantian tambahan kerana bulu tangkis rosak atau tidak lagi sesuai digunakan adalah tertakluk kepada keputusan pengadil.
- b) Pakaian semasa perlawanan haruslah selesa dan sesuai (tidak menjolok mata).
- c) Keselamatan diri dan harta benda pemain adalah tanggungjawab pemain dan pasukan itu sendiri.



**BORANG PENDAFTARAN PASUKAN BADMINTON
SUKAN KERAJAAN TEMPATAN SABAH KE-14 TAHUN 2026
SANDAKAN**

KONTINJEN / ZON		NO. TELEFON URUSAN	
KETUA KONTINJEN / PENERUSI / PEGAWAI PERHUBUNGAN*		JAWATAN	

A. PEGAWAI PASUKAN (MAKSIMUM 4 ORANG)

BIL.	PERANAN	NAMA PEGAWAI	NO. K/P	NO. TELEFON	JAWATAN / GRED SEMASA (NYATAKAN MEMANGKU JIKA BERKENAAN)	TAHUN LAHIR	TURUT BERMAIN (YA/TIDAK)
1	Pengurus Pasukan						
2	Penolong Pengurus Pasukan						
3	Jurulatih Pasukan						
4	Fisioterapis / Fisio						

Nota: Hanya Pengurus Pasukan, Penolong Pengurus Pasukan dan Jurulatih Pasukan boleh ditandakan "YA" sebagai pegawai yang turut bermain di samping 16 pemain biasa. Fisio tidak termasuk dalam pengecualian ini.

B. SENARAI PEMAIN BIASA (MAKSIMUM 16 ORANG)

BIL.	NAMA PEMAIN	NO. K/P	JANTINA (L/P)	TAHUN LAHIR	JAWATAN / GRED SEMASA (NYATAKAN MEMANGKU JIKA BERKENAAN)	JABATAN / BAHAGIAN
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						

BIL.	NAMA PEMAIN	NO. K/P	JANTINA (L/P)	TAHUN LAHIR	JAWATAN / GRED SEMASA (NYATAKAN MEMANGKU JIKA BERKENAAN)	JABATAN / BAHAGIAN
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						

C. PANDUAN DAN PENGESAHAN PENDAFTARAN

- Pendaftaran pasukan adalah tertakluk kepada maksimum empat (4) Pegawai Pasukan dan maksimum enam belas (16) pemain biasa.
- Pengurus Pasukan, Penolong Pengurus Pasukan dan Jurulatih Pasukan yang hendak turut bermain hendaklah ditandakan "YA" dalam ruangan "Turut Bermain". Mereka tidak dikira dalam kuota 16 pemain biasa, tetapi tertakluk sepenuhnya kepada syarat kelayakan acara dan peraturan satu (1) acara sahaja bagi setiap 'tie'.
- Fisioterapis/Fisio tidak menikmati pengecualian tersebut. Jika hendak bermain, individu berkenaan hendaklah turut disenaraikan dalam senarai maksimum 16 pemain biasa.
- Kelayakan umur adalah berdasarkan umur pada 31 Disember 2026: Bergu Campuran 35+ = lahir pada 1991 atau sebelumnya; pasangan VIP 40+ = lahir pada 1986 atau sebelumnya; Veteran 50+ = lahir pada 1976 atau sebelumnya.
- Bagi kategori VIP, jawatan/gred hendaklah memenuhi Peraturan 2(b). Pegawai yang memangku secara rasmi boleh menggunakan jawatan/gred yang dipangku tertakluk kepada pengemukaan surat pemangkuan atau dokumen pengesahan rasmi apabila diminta.
- Semua pemain hendaklah merupakan pegawai/kakitangan yang sah bagi kontinjen masing-masing. Pengesahan perkhidmatan, jawatan, gred dan identiti akan dibuat melalui Bahagian Sumber Manusia atau dokumen rasmi yang diperlukan.
- Senarai pemain menjadi muktamad selepas tarikh tutup pendaftaran. Pertukaran atau penambahan nama tidak dibenarkan selepas tarikh tersebut, kecuali pembetulan butiran pentadbiran yang tidak mengubah identiti peserta dan diluluskan sebelum pertandingan bermula.
- Senarai pemain bagi setiap 'tie' hendaklah dikemukakan menggunakan Borang Senarai Pemain Perlawanan Berpasukan (Lampiran A) sekurang-kurangnya tiga puluh (30) minit sebelum masa 'tie' yang dijadualkan.

DOKUMEN SOKONGAN / SEMAKAN (JIKA BERKENAAN)

- ☐ Dokumen pengenalan diri / pengesahan identiti sekiranya diminta oleh Urus Setia.
- ☐ Dokumen pengesahan perkhidmatan, jawatan atau gred sekiranya diminta.
- ☐ Surat pemangkuan / dokumen pengesahan rasmi bagi pemain VIP yang menggunakan jawatan/gred yang dipangku.

Tarikh tutup pendaftaran: 23 Oktober 2026 Saluran penghantaran rasmi: _____

****Sila berhubung dengan Penyelaras Sukan Badminton, Encik Elron Edika M Sator di talian 013-8397839.**

D. AKUAN DAN PENGESAHAN

AKUAN PENGURUS PASUKAN

Saya mengesahkan bahawa semua maklumat dalam borang ini adalah benar, semua peserta yang disenaraikan layak mewakili kontinjen, dan saya memahami bahawa senarai ini menjadi muktamad selepas tarikh tutup pendaftaran tertakluk kepada Peraturan Pertandingan Badminton SKTS Ke-14 Tahun 2026.

Nama Pengurus Pasukan		Tandatangan	
No. Telefon		Tarikh	

PENGESAHAN KETUA KONTINJEN / KETUA JABATAN / BAHAGIAN SUMBER MANUSIA

Saya mengesahkan bahawa semua individu yang disenaraikan adalah pegawai/kakitangan yang sah bagi organisasi/kontinjen ini dan butiran identiti, status perkhidmatan, jawatan serta gred yang dinyatakan adalah benar berdasarkan rekod rasmi.

Nama / Jawatan		Tandatangan & Cop Rasmi	
Tarikh		No. Telefon / Sambungan	

E. UNTUK KEGUNAAN URUS SETIA

Tarikh / Masa Diterima		Diterima Oleh	
Bil. Pegawai Pasukan	___ / 4	Bil. Pemain Biasa	___ / 16
Pegawai Yang Turut Bermain	Pengurus: ☐ Pen. Pengurus: ☐ Jurulatih: ☐	Semakan VIP / Dokumen	☐ Lengkap ☐ Tidak Berkaitan ☐ Perlu Susulan
Status Pendaftaran	☐ Diterima ☐ Perlu Pembetulan	Catatan Urus Setia	

Peringatan data peribadi: Maklumat dalam borang ini hendaklah digunakan hanya bagi urusan pendaftaran, pengesahan kelayakan dan pengurusan pertandingan SKTS Ke-14 Tahun 2026.

LAMPIRAN A

BORANG SENARAI PEMAIN PERLAWANAN BERPASUKAN (TIE) PERTANDINGAN BADMINTON SKTS KE-14 TAHUN 2026

PERINGKAT / KUMPULAN		NO. TIE	
PASUKAN / KONTINJEN		LAWAN	
TARIKH / MASA		GELANGGANG	

BIL.	ACARA (URUTAN RASMI)	PEMAIN 1	PEMAIN 2	SEMAKAN URUS SETIA
1	Bergu Lelaki Terbuka			
2	Bergu VIP Lelaki			
3	Bergu Wanita Terbuka			
4	Bergu Campuran (35+)			
5	Bergu Lelaki Veteran (50+)			

PENGESAHAN PENGURUS PASUKAN

Saya mengesahkan bahawa semua pemain yang dinamakan di atas merupakan peserta yang telah didaftarkan dan tiada pemain dinamakan dalam lebih daripada satu (1) acara bagi 'tie' ini.

Nama Pengurus		Tandatangan	
Masa Serahan		Diterima Oleh (Urus Setia/Match Control)	

Nota: Borang ini hendaklah diserahkan sekurang-kurangnya tiga puluh (30) minit sebelum masa 'tie' yang dijadualkan. Selepas senarai diterima dan disahkan, pertukaran pasangan atau penggantian pemain tidak dibenarkan kecuali pembedahan kesilapan pentadbiran yang nyata dan diluluskan oleh Ketua Pengadil/Referee sebelum mana-mana acara bermula.